

EN pojem	CZ pojem	CZ popis	Zkratka	Viz	Ref.
passed	(test) prošel	Test prošel (úspěšně), pokud jeho skutečný výsledek odpovídá výsledku očekávanému.			
failed	(test) selhal	Test selhal, pokud jeho skutečný výsledek neodpovídá výsledku očekávanému.			
A/B testing	A/B testování	Statistický přístup k testování pro určení, který ze dvou systémů nebo komponent funguje lépe.			Dle ISO 29119-11
abnormal end	abnormální konec	Nezamýšlené předčasné ukončení běhu komponenty nebo systému.			Viz ISO 24765
ad hoc review	ad hoc revize	Revizní technika prováděná nezávislými revidujícími neformálně bez strukturovaného procesu.			Viz ISO 20246
ad hoc testing	ad hoc testování	Testování prováděné neformálně, kdy není k dispozici příprava formálních testů, nejsou použity žádné techniky návrhu testů, neexistují žádná očekávání ohledně výsledků a testy jsou prováděny dle libovolného uvážení.			
adaptability	adaptabilita	Míra, do které lze komponentu nebo systém přizpůsobit pro různý hardware či software (včetně těch, které jsou vyvíjeny) nebo pro různá jiná provozní nebo uživatelská prostředí.			Viz ISO 25010
Agile Manifesto	agilní manifest	Prohlášení o hodnotách, které jsou základem pro agilní vývoj softwaru. Tyto hodnoty jsou: (preferování) jednotlivců a interakcí před procesy a nástroji, (preferování) fungujícího softwaru před rozsáhlou dokumentací, (preferování) spolupráce se zákazníkem před vyjednáváním o smlouvě, (preferování) reakce na změnu před sledováním plánu.			
Agile testing	agilní testování	Postup testování pro projekt, který využívá metodiku agilního vývoje softwaru, zahrnuje techniky a metody jako jsou extrémní programování (XP), a který zachází s vývojem jako se zákazníkem testování a zdůrazňuje princip návrhu test-first.		vývoj řízený testy	
Agile software development	agilní vývoj softwaru	Skupina metodik vývoje softwaru založená na iterativním inkrementálním vývoji, kde se požadavky a řešení vyvíjejí během spolupráce v samoorganizujících a mezifunkčních týmech.			
acceptance criteria	akceptační kritéria	Kritéria, která musí komponenta nebo systém splňovat proto, aby mohly být akceptovány uživatelem, zákazníkem nebo jinou oprávněnou osobou.			Viz ISO 24765
acceptance testing	akceptační testování	Úroveň testování, která je zaměřena na zjištění, zda je možno akceptovat (testovaný) systém.			
alpha testing	alfa testování	Typ akceptačního testování, které je prováděno v testovacím prostředí vývojářské organizace, ale lidmi mimo vývojový tým.			
analytical test strategy	analytická testovací strategie	Testovací strategie, kdy testovací tým analyzuje testovací bázi, aby identifikoval testovací podmínky, které mají být pokryty.			
data flow analysis	analýza datových toků	Typ statické analýzy založené na životním cyklu proměnných.			
impact analysis	analýza dopadu	Identifikace všech pracovních produktů ovlivněných změnou, včetně odhadu zdrojů potřebných k zapracování změny.			Viz ISO 24765
boundary value analysis	analýza hraničních hodnot	Technika testování černé skříňky, při které jsou testovací případy navrženy na základě hraničních hodnot.		hraniční hodnota	
root cause analysis	analýza kořenové příčiny	Analytická technika, jejíž cílem je identifikace kořenových příčin defektů. Předpokládá se, že aplikováním nápravných opatření pro kořenové příčiny bude minimalizována pravděpodobnost opakování daného defektu.			
mutation analysis	analýza mutací	Metoda pro určení důkladnosti testovacích sad pomocí měření míry, v jaké může daná testovací sada rozpoznat originální program od jeho nepatrně se lišících variant (mutantů).			
coverage analysis	analýza pokrytí	Měření poměru dosaženého pokrytí vzhledem ke stanovenému pokrytí daného elementu během provádění testu s odkazem na předem stanovená kritéria. Tato kritéria jsou definována, aby bylo možné rozhodnout, zda je potřebné dále testovat, a pokud ano, tak jaké testovací případy použít.			
Failure Mode and Effect Analysis	analýza režimů selhání a jejich následků (FMEA)	Systematický přístup k identifikaci rizik a analýze možných způsobů selhání, který se zároveň snaží předjet vzniku těchto rizik.	FMEA	analýza režimů selhání, následků a kritičnosti (FMECA)	
risk analysis	analýza rizik	Souhrnný proces identifikace a ohodnocení rizik.			
control flow analysis	analýza řídicího toku	Forma statické analýzy, založená na znázornění unikátních cest (sekvencí událostí) při průběhu skrz komponentu nebo systém.			

Fault Tree Analysis	analýza stromu chyb (FTA)	Technika používající vizuální modelování k analýze příčin chyb (defektů), jejíž cílem je odhalit specifické chyby vzniklé kombinací logických vztahů mezi poruchami, lidskými chybami a vnějšími událostmi.	FTA		
Test Point Analysis	analýza testovacích bodů (TPA - Test Point Analysis)	Metoda odhadu testování založená na analýze funkčních bodů.	TPA		Viz TMap
analyzability	analyzovatelnost	Míra, do jaké lze komponentu nebo systém ohodnotit za účelem (1) posouzení dopadu jedné nebo více zamýšlených změn, (2) diagnostiky nedostatků nebo příčin selhání, (3) identifikace částí, které mají být změněny.			Viz ISO 25010
anomaly	anomálie	Jakákoliv okolnost, která se liší od očekávání plynoucích ze specifikace požadavků, z dokumentace návrhu, z uživatelské dokumentace, ze standardů atd. nebo z něčích dojmů či zkušeností. Anomálie mohou být nalezeny (mimo jiné, ale ne jenom) během revize (přezkoumání), testování, analýzy, kompilace nebo užívání softwarového produktu nebo aplikovatelné dokumentace.			Viz IEEE 1044
anti-malware	anti-malware	Software, který je použit k detekci a potlačení malwaru.		malware	
anti-pattern	anti-vzor	Opakovaná akce, proces, struktura nebo opakovaně používané řešení, které se původně zdálo prospěšné a je běžně užívané, ale je neefektivní a/nebo kontraproduktivní v praxi.			
Application Programming Interface	aplikační programové rozhraní	Typ rozhraní, přes které si komponenty nebo systémy vyměňují informace pomocí formálně definované struktury.	API		
test architect	architekt testování	(1) Osoba, poskytující poradenství a strategické vedení s následnou návazností na ostatní obory činnosti organizace provádějící testování. (2) Osoba, která stanoví způsob, jakým je pro daný systém testování strukturováno, zahrnuje oblasti jako testovací nástroje a management testovacích dat.			
test automation architecture	architektura automatizovaného testování	Konkrétní implementace obecné architektury automatizovaného testování, která určuje architekturu řešení tj. jeho vrstvy, komponenty, služby a rozhraní.			
atomic condition	atomická podmínka	Podmínka, která se neobsahuje logické operátory.			
quality attribute	atribut kvality	Vlastnost nebo charakteristika prvku ovlivňující jeho kvalitu.		IEEE 610	Viz charakteristika
audio testing	audio testování	Testování s cílem zjistit, zda hudba a zvukové efekty vhodně zapojí uživatele do hry a vylepší zážitek z hraní.			
audit	audit	Nezávislé zhodnocení pracovního produktu nebo procesu prováděné třetí stranou s cílem ohodnotit shodu se specifikacemi, standardy, smluvními dohodami nebo jinými kritérii.			Viz IEEE 1028
authentication	autentifikace	Procedura s cílem zjistit, zda je osoba nebo proces tím, za koho se vydává.		autorizace	
authenticity	autentizace	Míra, do které lze prokázat totožnost subjektu nebo zdroje.			Viz ISO 25010
test execution automation	automatizace provedení testů	Použití softwaru (např. nástroje nahraj/přehraj) pro řízení provedení testů, porovnávání očekávaných výsledků se skutečnými, přípravu podmínek pro testování (preconditions) a další řídicí a reportovací aktivity.			
test automation	automatizace testů	Využívání softwaru k provádění nebo podpoře testovacích činností.			
automated testware	automatizovaný testware	Testware použitý v automatizovaném testování, např. automatizační skripty.			
authorization	autorizace	Povolení k užívání zdrojů, které je dáno uživateli nebo procesu.		autentizace	
back-to-back-testing	back-to-back testování	Testování s cílem porovnat 1) dvě nebo více variant jedné položky testování nebo 2) dvě nebo více variant simulačního modelu stejné položky testování, a to provedením stejných testovacích případů pro všechny varianty a následným porovnáním výsledků.			Viz Spillner
test run	běh testu	Provedení testovací sady na definované verzi testovaného objektu.			
beta testing	beta testování	Typ akceptačního testování prováděného externě, tzn. v testovacím prostředí a lidmi mimo organizaci, která produkt vyvinula.			
safety	bezpečí (safety)	Schopnost systému nedostat se (za definovaných podmínek) do stavu, který povede k ohrožení lidského života, zdraví, majetku nebo životního prostředí.			
security	bezpečnost	Míra, do které komponenta nebo systém chrání svá data a zdroje před neoprávněným přístupem nebo použitím a zajišťuje neomezený přístup a použití pro své oprávněné uživatele.			Viz ISO 25010

information security	bezpečnost informací	Ochrana informací a informačních systémů před neoprávněným přístupem, použitím, zveřejněním, porušením, změnou nebo zničením s cílem zajistit důvěrnost, integritu a dostupnost.			
safety critical system	bezpečnostně kritický systém	Systém, jehož selhání nebo porucha může způsobit smrt nebo vážné zranění osob, případně ztrátu nebo vážné poškození zařízení anebo poškození životního prostředí.			
security audit	bezpečnostní audit	Audit hodnotící bezpečnostní procesy a infrastrukturu organizace.			
security tool	bezpečnostní nástroj	Nástroj, který podporuje provozní bezpečnost.			
security policy	bezpečnostní politika	Obecný dokument popisující principy, přístup a hlavní cíle organizace v oblasti bezpečnosti.			
security procedure	bezpečnostní procedura	Soubor kroků potřebných k provedení politiky bezpečnosti a kroky, které je třeba podniknout v reakci na bezpečnostní incident.			
security risk	bezpečnostní riziko	Riziko kvality vztažené k bezpečnosti.			
security testing	bezpečnostní testování (security testing)	Proces testování s cílem určit bezpečnost softwarového produktu.			
security attack	bezpečnostní útok	Pokus o získání neoprávněného přístupu k systému nebo komponentě, zdrojům, informacím, případně pokus ohrozit integritu systému.			Viz NISTIR7298
security vulnerability	bezpečnostní zranitelnost	Slabina systému, která by mohla umožnit úspěšný bezpečnostní útok.			
reliability	bezporuchovost (spolehlivost)	Míra, v jaké je po daný časový úsek a za stanovených podmínek schopna komponenta nebo systém vykonávat požadovanou funkci.			Viz ISO 25010
blocked test case	blokováný testovací případ	Testovací případ, který nelze provést, protože nejsou splněny vstupní podmínky pro jeho provedení.			
botnet	botnet	Síť napadených počítačů nazývaných boti nebo roboti, která je řízena třetí stranou a která je použita pro posílání malwaru nebo spamu, případně ke spuštění útoků.			
cost of quality	cena kvality	Celkové náklady vynaložené na činnosti a záležitosti spojené s kvalitou a často také rozdělené na náklady na prevenci, na ohodnocení, na interní vady a na externí vady.			
certification	certifikace	Proces potvrzení (např. složením zkoušky), že komponenta, systém nebo osoba je ve shodě s pro ni specifikovanými požadavky.			
path	cesta	Posloupnost po sobě jdoucích hran v orientovaném grafu (diagrafu).			
test objective	cíl testování	Důvod nebo účel testování.			
CLI	CLI (command-line interface)	Zkratka pro příkazovou řádku.			
cross-site scripting	cross-site skriptování (XSS)	Zranitelnost, která umožňuje útočníkům vložit škodlivý kód do jinak benigních (neškodných) internetových stránek.	XSS		Viz NISTIR7298
cyclomatic complexity	cyklomatická složitost	Maximální počet lineárních nezávislých cest programem.			Viz McCabe
mean time to failure	čas k selhání	Průměrný čas od startu provozu do selhání komponenty nebo systému.			
think time	čas na rozmyšlenou	Doba, kterou potřebuje uživatel k rozmyšlení a provedení další akce v posloupnosti kroků.			
perspective-based reading	čtení založené na perspektivě	Revizní technika, při které je pracovní produkt hodnocen z pohledu různých zúčastněných stran s cílem odvodit další pracovní produkty.			
dashboard	dashboard	Reprezentace dynamických měření provozní výkonnosti nějaké organizace nebo činnosti za použití metrik, které jsou metaforou prvků na palubní desce automobilu jakými jsou například vizuální číselník, čítač, apod. Důsledek událostí nebo činností tak může být snadno pochopen v souvislosti s provozními cíli.		firemní dashboard, scorecard	
data flow	datový tok	Posloupnost možných změn stavu datových objektů.			Viz Beizer
dd-path	dd cesta (decision-to-decision)	Cesta mezi dvěma rozhodnutími algoritmu nebo dvěma rozhodovacími uzly odpovídajícího grafického znázornění průchodu algoritmem, která neobsahuje žádná jiná rozhodnutí.			
defect	defekt	Nedokonalost nebo nedostatek v pracovním produktu, na jehož základě (tento pracovní produkt) nesplňuje své specifikace nebo požadavky na něj kladené.			Viz ISO 24765
data definition	definice dat	Vykonatelný příkaz, ve kterém je proměnné přiřazena hodnota.			
demilitarized zone	demilitarizovaná zóna (DMZ)	Fyzická nebo logická část sítě, která obsahuje a vystavuje externě orientované služby organizace nedůvěryhodné síti, obvykle Internetu.	DMZ	zóna sítě	

Deming cycle	Demingův cyklus	Iterativní čtyřkrokový proces řešení problémů (naplánuj-proved-ověř-jednej), který se obvykle používá při zlepšování procesů.			Viz Deming
daily build	denní sestavení	Aktivita vývoje softwaru, při které je každý den systém zkompileován a sestaven, takže je kdykoliv k dispozici včetně všech posledních změn.			
diagnosing (IDEAL)	diagnostika (IDEAL)	Fáze v modelu IDEAL, která určuje, kde se nacházíme v poměru k tomu, kde chceme být. Fáze diagnostiky se skládá z činností, které vytvářejí doporučení pro dosažení požadovaného stavu a které pomáhají určit současný a požadovaný stav (kterého chceme dosáhnout).		IDEAL	
subpath	dílčí cesta	Sekvence vykonatelných příkazů v komponentě.			
test completion	dokončení testování	Aktivita, která dává testware k dispozici pro pozdější použití, ponechává testovací prostředí ve vyhovujícím stavu a komunikuje výsledky testování příslušným zainteresovaným stranám.			
risk impact	dopad rizika	Škoda, které bude způsobena v případě, že se riziko skutečně projeví.			
feasible path	dosažitelná cesta	Cesta (např. kódem), pro kterou existuje množina vstupních hodnot a vstupních podmínek umožňující její vykonání.			
availability	dostupnost	Míra, do jaké je komponenta nebo systém provozuschopn a dostupný pro užívání.			Viz ISO 25010
confidentiality	důvěrnost	Míra, do které komponenta nebo systém zajišťuje přístup k datům pouze těm, kteří k tomu mají oprávnění.			Viz ISO 25010
definition-use pair	dvojice definice-užití	Sdružení definice proměnné s následným použitím této proměnné.			
dynamic analysis	dynamická analýza	Proces vyhodnocující chování (např. výkon paměti, využití procesoru) systému nebo komponenty během spuštění.			Viz ISO 24765
dynamic comparison	dynamické srovnávání	Srovnávání skutečných a očekávaných výsledků, které je prováděno během doby, kdy software běží, např. pomocí nástroje pro provádění testů.			
dynamic testing	dynamické testování	Testování, které zahrnuje spuštění dané položky testování.			Viz ISO 29119
probe effect	efekt měřící sondy	Neúmyslná změna chování komponenty nebo systému způsobená měřením této komponenty nebo tohoto systému.			
effectiveness	efektivita	Míra, ve které je dosaženo správných a úplných cílů.		účinnost	Viz ISO 9241
equivalent manual test effort	ekvivalentní pracnost pro manuální testování	Pracnost, kterou by vyžadovalo provedení testů manuálně.	EMTE		
emotional intelligence	emoční inteligence	Schopnost, kapacita a dovednost identifikovat, zhodnotit a řídit vlastní, cizí a skupinové emoce.			
emulator	emulátor	Software používaný při testování napodobující chování hardwaru.		simulátor	Viz ISO 24765
end-to-end testing	end-to-end testování	Typ testování, při kterém jsou jednotlivé byznysové procesy testovány od jejich začátku až do konce, a to za podmínek blízkých produkčním.			
epic	epos (epic)	Větší uživatelský scénář, který nelze dodat v rámci jedné iterace, případně který je natolik rozsáhlý, že je možno jej rozdělit na menší uživatelské scénáře.			Viz Agile Alliance
user interface aesthetics	estetičnost uživatelského rozhraní	Míra, do které umožňuje uživatelské rozhraní uživateli příjemnou a uspokojivou interakci.			Viz ISO 25010
ethical hacker	etický hacker	Bezpečnostní tester, který používá hackerské postupy.			
status accounting	evidence stavů	Prvek správy konfigurací, který sestává ze zaznamenávání a reportování informací potřebných pro efektivní řízení konfigurace. Tyto informace obsahují identifikaci schválené konfigurace, stav navrhovaných změn v konfiguraci a stav implementace schválených změn.			
expert usability review	expertní revize použitelnosti	Neformální revize použitelnosti, při které jsou revidující experti na oblast použitelnosti nebo experti na danou oblast, případně obojí.		neformální revize	
test case explosion	expozice testovacích případů	Nepřiměřený nárůst počtu testovacích případů s rostoucí velikostí testovací báze při použití určité techniky návrhu testů. Může k němu dojít také při prvním systematickém použití dané techniky.			
Extreme Programming	extrémní programování	Metodika softwarového inženýrství používaná v agilním vývoji softwaru, ve které jsou hlavními praktikami programování v párech, provádění rozsáhlých revizí, jednotkové testování, jednoduchost a přehlednost veškerého kódu.	XP	agilní vývoj softwaru	
failover	failover	Záložní provozní režim, ve kterém funkce aktuálně nedostupného primárního systému přebírá systém sekundární.		testování obnovitelnosti	
false-negative result	falešně negativní výsledek	Výsledek testu, který neodhalil přítomnost defektu, ačkoliv je defekt v testovaném systému stále přítomen.			

false-positive result	falešně pozitivní výsledek	Výsledek testu, při kterém je reportován defekt, ačkoliv žádný takový defekt v testovaném objektu neexistuje.			
requirements phase	fáze požadavků	Časový úsek v životním cyklu softwaru, kdy se definují a dokumentují požadavky na tento softwarový produkt.			
requirements-based testing	fáze požadavků	Časové období v životním cyklu vývoje softwaru, během kterého jsou definovány a dokumentovány požadavky na softwarový produkt.			
test execution phase	fáze provádění testů	Časové období v průběhu životního cyklu vývoje softwaru, během něhož dochází ke spuštění komponent softwarového produktu a kdy je tento produkt vyhodnocen ve smyslu splnění nebo nesplnění požadavků.			
test phase	fáze testování	Přesná sada testovacích aktivit seskupených do říditelné fáze projektu, např. prováděcí aktivity pro danou úroveň testování.			Viz Gerrard
corporate dashboard	firemní dashboard	Prezentace stavu firemních výkonnostních ukazatelů ve formě dashboardu.		system vyvážených ukazatelů, dashboard	
firewall	firewall	Komponenta nebo sada komponent, která řídí příchozí a odchozí síťový provoz na základě předem stanovených bezpečnostních pravidel.			
Failure Mode, Effects, and Criticality Analysis	FMECA (analýza režimů selhání, jejich následků a jejich kritičnosti)	Rozšíření základní metodiky FMEA (analýza režimů selhání a jejich následků), obsahující analýzu kritičnosti, která se používá k mapování pravděpodobnosti režimů selhání (poruchových stavů) proti závažnosti jejich následků. Metodika zdůrazňuje ty režimy selhání, které mají poměrně vysokou pravděpodobnost a zároveň vysokou závažnost následků selhání, což umožňuje, aby nápravná opatření směřovala tam, kde přinesou největší přidanou hodnotu.	FMECA		
formal review	formální revize (přezkoumání)	Forma revize, která dodržuje definovaný proces včetně formálně dokumentovaného výstupu.			Viz ISO 20246
formative evaluation	formativní hodnocení	Typ hodnocení navržený a používaný ke zlepšení kvality komponenty nebo systému, zejména pokud je stále ve fázi návrhu.		sumativní hodnocení	
test automation framework	framework automatizace testování	Nástroj, který poskytuje prostředí pro automatizaci testování. Obvykle obsahuje stuby a ovladače (tzv. sadu testovacího vybavení - test harness) a knihovny, potřebné k testování.			
unit test framework	framework pro jednotkové testování	Nástroj, který poskytuje prostředí pro jednotkové testování nebo testování komponent. Komponenta může být testována samostatně nebo s pomocí vhodných stubů a ovladačů. Framework může poskytovat také další podporu pro vývojáře, např. schopnost debugování.			Viz Graham
functionality	funkcionalita	Schopnost softwarového produktu poskytovat funkce, které uspokojí stanovené a předpokládané potřeby, pokud je software používán za specifikovaných podmínek.		ISO 9126	
functional safety	funkcionální bezpečí	Absence nepřiměřeného rizika z pohledu nebezpečí způsobených nesprávným fungováním elektrických / elektronických (E/E) systémů.			Viz ISO 26262
functional integration	funkcionální integrace	Integrační přístup, který spojuje komponenty nebo systémy za účelem včasného získání základní funkcionality.		integrační testování	
functional completeness	funkcionální kompletnost	Míra, do které sada funkcionalit pokrývá všechny specifikované úkoly a uživatelské cíle.			Viz ISO 25010
functional requirement	funkcionální požadavek	Požadavek specifikující funkcionalitu, kterou musí komponenta nebo systém vykonat.			Viz ISO 24765
functionality testing	funkcionální testování	Testování prováděné za účelem posouzení shody komponenty nebo systému s funkcionálními požadavky.			
functional testing	funkcionální testování	Testování prováděné za účelem posouzení toho, že komponenta nebo systém splňují funkcionální požadavky (na ně kladené).			Viz ISO 24765
functional suitability	funkcionální vhodnost	Míra, do které komponenta nebo systém poskytuje funkce, které splňují definované a očekávané (byť explicitně nepopsané) potřeby při použití za stanovených podmínek.			Viz ISO 25010
ML functional performance	funkcionální výkonnost strojového učení	Míra, do jaké model strojového učení splňuje kritéria funkcionální výkonnosti strojového učení.			
functional correctness	funkční správnost	Míra, do které komponenta nebo systém poskytuje správné výsledky s potřebným stupněm přesnosti.			Viz ISO 25010
fuzz testing	fuzzing (fuzz testing)	Technika testování softwaru používaná k odhalení bezpečnostních zranitelností, která na vstup komponenty nebo systému zasílá masivní množství náhodných dat (nazývaných fuzz - chmýří).			
load generator	generátor zátěže	Nástroj generující zátěž pro testovaný systém.			

load generation	generování zátěže	Proces simulace definované sady činností, která umožňuje ve specifikovaném rozsahu zatížit komponentu nebo systém.		zátěžové testování	
Goal Question Metric	Goal Question Metric (GQM)	Přístup k měření softwaru pomocí třístupňového modelu - koncepční úroveň (Goal - cíl), provozní úroveň (Question - otázka) a kvantitativní úroveň (Metric - metrika).	GQM		
cause-effect graph	graf příčin a následků	Grafické znázornění logických vztahů mezi vstupy (příčinami) a jim odpovídajícími výstupy (následky).			
cause-effect diagram	graf příčiny a následku	Grafické znázornění logických vztahů mezi vstupy (příčinami) a jejich přiřazenými výstupy (důsledky).			Viz Juran
control flow graph	graf řídicího toku	Orientovaný graf (diagraf) představující všechny možné řídicí toky v komponentě nebo systému.			
call graph	graf volání	Abstraktní reprezentace vztahů mezi voláním jednotlivých programových částí v programu.			
graphical user interface	grafické uživatelské rozhraní	Typ rozhraní, které umožňuje uživatelům komunikovat s komponentou nebo systémem prostřednictvím grafických prvků (ikon a vizuálních indikátorů).	GUI		
hacker	hacker	Osoba nebo organizace, která je aktivně zapojena do bezpečnostních útoků, obvykle s nepřátelskými úmysly.		útočník	
hardware in the loop	hardware in the loop	Dynamické testování prováděné v simulovaném prostředí s reálným hardwarem včetně integrovaného (instalovaného) softwaru.	HiL		Viz SPICE pro automobilový průmysl
test execution schedule	harmonogram provádění testů	Harmonogram provedení testovacích sad v rámci testovacího cyklu.			
test schedule	harmonogram testů	Seznam činností, úkolů nebo událostí testovacího procesu, identifikující vzájemné závislosti a jejich zamýšlené datumy a/nebo časy zahájení a ukončení.			
hashing	hashování (hashing)	Transformace řetězců proměnné délky do obvykle kratší hodnoty pevné délky nebo klíče. Hashované hodnoty nebo též hashe se běžně používají v tabulkách s rozptýlenými položkami (hashovací tabulka) nebo databázových vyhledávacích funkcích. Kryptografické hashovací funkce se používají pro zabezpečení dat.			
heuristic evaluation	heuristické vyhodnocení	Ohodnocení pracovního produktu, které využívá heuristiky.			
heuristic	heuristika	Obecně uznávaná pravidla, která pomáhají dosáhnout určitého cíle.			
work breakdown structure	hierarchický rozklad prací	Hierarchický rozklad prací (do úrovně jednotlivých činností a výstupů), které musí projektový tým vykonat nebo dodat, aby bylo dosaženo cílů projektu.	WBS		Viz PMBOK
master test plan	hlavní plán testování	Plán testování, který se používá pro koordinaci testování na více úrovních nebo pro koordinaci různých typů testování.		plán testování	
usability evaluation	hodnocení použitelnosti	Proces, jímž se shromažďují informace o použitelnosti systému s cílem jej zlepšit (označovaný jako formativní část) nebo posoudit jeho přínos či hodnotu systému (označovaný jako sumativní část).		formativní hodnocení, sumativní hodnocení	
assessment report	hodnotící report	Dokument, který shrnuje výsledky hodnocení, např. závěry, doporučení a zjištění.		ohodnocení procesu	
assessor	hodnotitel	Osoba, která vykonává hodnocení nebo kterýkoliv člen hodnotícího týmu.			
horizontal traceability	horizontální sledovatelnost	Sledování požadavků na dané úrovni testů v testovací dokumentaci (např. plán testů, specifikace návrhu testů, specifikace testů, specifikace procedury testů nebo testovací skript).			
boundary value	hraniční hodnota	Minimální nebo maximální hodnota v rámci seřazené třídy ekvivalence.			
crowd testing	hromadné testování	Přístup k testování, které je zajišťováno velkou skupinou (nezávislých) testerů.			
defect density	hustota defektů	Počet defektů pracovního produktu vztahený k jednotkové (tj. normované) velikosti.			Viz ISO 24765
automation code defect density	hustota defektů v automatizačním kódu	Hustota defektů v komponentě automatizačního kódu testu.		hustota defektů	
quality characteristic	charakteristika kvality	Kategorie atributů produktu, která se týká kvality.			Viz ISO 24765
behavior	chování	Odpověď komponenty nebo systému na sadu vstupních hodnot a podmínek.			
time behavior	chování v závislosti na čase	Míra, do které může komponenta nebo systém plnit požadované funkce v rámci časově závislých parametrů jako jsou doba odezvy, doba zpracování a propustnosti.			Viz ISO 25010
error	chyba	Lidská činnost, která má za následek nesprávné výsledky.			Viz ISO 24765
IDEAL	IDEAL	Model zlepšování organizace, který slouží jako podklad pro zahájení, plánování a provádění opatření ke zlepšení. IDEAL model je pojmenován dle pěti fází, které popisuje: zahájení, diagnostikování, zavádění, vykonávání a ponaučení.			
risk identification	identifikace rizik	Proces hledání, rozpoznávání a popisu rizik.			Viz ISO 31000

test implementation	implementace testování	Aktivita, která na základě analýzy a návrhu testu připravuje testware potřebný pro provedení testu.			
incident	incident	Jakákoliv událost, která vyžaduje prozkoumání.			
indicator	indikátor	Míra, která udává odhad nebo ohodnocení konkrétních vlastností odvozených z modelu s ohledem na definované informační potřeby.			Viz ISO 25040
performance indicator	indikátor výkonnosti	Metrika, s jejíž pomocí lze posoudit výkonnost procesu.			Viz ISO 33001
test performance indicator	indikátor výkonnosti testování	Obecná metrika efektivity a/nebo účinnosti, používaná k vedení a řízení testování, např. procento detekce defektu (DDP - Defect Detection Percentage).			
test infrastructure	infrastruktura testování	Organizační artefakty potřebné k provádění testování, které se skládají z testovacího prostředí, testovacích nástrojů, vybavení pracoviště a procedur.			
fault injection	injektování vad (fault injection)	Proces záměrného přidávání defektů do systému s účelem zjištění, zda je systém schopen defekt detekovat a případně se z něj zotavit. Metoda napodobuje selhání, která by mohla v této oblasti nastat.			
incremental development model	inkrementální model vývoje	Typ modelu životního cyklu vývoje softwaru, kdy je komponenta nebo systém vyvíjen prostřednictvím řady opakujících se cyklů, přičemž v každém je z nich je dodáván jejich přírůstek.			Viz PMBOK
incremental testing	inkrementální testování	Testování, při kterém jsou komponenty nebo systémy integrovány a testovány postupně, dokud nedojde k integraci a testování všech (komponent nebo systémů).			
insourced testing	insourcované testování	Testování prováděné osobami, které se nacházejí fyzicky na stejném místě jako členové projektového týmu, ale nejsou zaměstnanci stejné organizace.			
inspection	inspekce	Typ formální revize s cílem identifikovat problémy v pracovním produktu, která poskytuje metriky pro zlepšování procesů revize a vývoje softwaru.			Viz ISO 20246
installability	instalovatelnost	Míra, do které může být komponenta nebo systém úspěšně instalován v daném prostředí a/nebo z něj odinstalován.			Viz ISO 25010
instrumentation	instrumentace	Vložení dodatečného kódu do programu za účelem shromažďování informací o chování programu během jeho běhu, např. za účelem měření pokrytí kódu.			
instrumenter	instrumentační nástroj (instrumenter)	Softwarový nástroj používaný k provádění instrumentace (vkládání kódu za účelem zjištění dalších informací).			
integration	integrace	Proces skládání (kombinování) komponent nebo systémů do rozsáhlejších celků.			
integration testing	integrační testování	Úroveň testování zaměřená na interakce mezi komponentami nebo systémy.			
pairwise integration testing	integrační testování dvojic	Forma integračního testování zaměřená na dvojice komponent, které pracují společně tak, jak je znázorněno na grafu volání.			
component integration testing	integrační testování komponent	Testování, při kterém jsou položkami testování (jsou testována) rozhraní a interakce mezi integrovanými komponenty.			
neighborhood integration testing	integrační testování sousedních uzlů	Forma integračního testování, při které jsou všechny sousedící uzly k danému uzlu základem pro integrační testování.			
integrity	integrita	Míra, do jaké komponenta nebo systém umožňují přístup a modifikaci (samotné) komponenty, systému nebo dat.			Viz ISO 25010
interoperability	interoperabilita (schopnost spolupráce)	Míra, do jaké si mohou dvě nebo více komponent nebo systémů vyměňovat informace a tyto informace používat.			Viz ISO 25010
confidence interval	interval spolehlivosti	Časové období, během něhož musí být v oblasti managementu rizik provedeno nouzové (contingency) opatření, aby bylo možné účinně snížit dopad rizika.			
transcendent-based quality	intuitivní kvalita	Pohled na kvalitu, kdy tuto nelze přesně definovat, ale poznáme ji, pokud ji spatříme, nebo si uvědomíme její nepřítomnost. Kvalita závisí na vnímání a pocitech jednotlivce nebo skupiny jednotlivců vůči produktu.		kvalita založena na produkci, kvalita založena na produktu, uživatelská kvalita, kvalita založená na ceně (hodnotě)	Viz Garvin
iterative development model	iterativní vývojový model	Typ modelu životního cyklu vývoje softwaru, kdy je komponenta nebo systém vyvíjen prostřednictvím řady opakujících se cyklů, přičemž v každém je z nich je dodáván jejich přírůstek.			
capacity	kapacita	Míra, do které jsou splněny požadavky na maximální limity daného parametru komponenty nebo systému.			Viz ISO 25010
causal analysis	kauzální analýza	Analýza defektů s cílem určit jejich kořenovou příčinu.			

critical success factor	klíčový faktor úspěchu	Prvek nezbytný pro organizaci nebo projekt určující naplnění jejich poslání. Klíčovými faktory úspěchu jsou ty kritické faktory nebo činnosti potřebné pro zajištění úspěchu.			
co-existence	koexistence	Míra, do které může komponenta nebo systém plnit požadované funkce při sdílení prostředí a zdrojů s jinými komponentami nebo systémy, aniž by to mělo negativní dopad na některý z nich.			Viz ISO 25010
combinatorial testing	kombinační testování	Technika návrhu testů černé skříňky, při které jsou testovací případy navrženy tak, aby došlo k vykonání specifických kombinací hodnot několika (vstupních) parametrů.		technika klasifikačních stromů, párové testování, testování ortogonálního pole	
defect management committee	komise pro management defektů	Smišený tým zainteresovaných osob, které mají na starosti management defektů od počátečního objevení po konečné rozhodnutí (odstranění, odložení nebo zrušení reportu). V některých případech se jedná o stejný tým jako výbor pro správu konfigurací.			
test comparator	komparátor testu	Testovací nástroj určený k provádění automatického srovnávání aktuálních výsledků testů s výsledky očekávanými.			
compatibility	kompatibilita	Míra, ve které si může komponenta nebo systém vyměňovat informace s jinými komponentami nebo systémy a/nebo provádět požadované funkce při sdílení stejného hardwarového nebo softwarového prostředí.			Viz ISO 25010
cross-browser compatibility	kompatibilita napříč prohlížeči	Míra, do které může webová stránka nebo webová aplikace fungovat v různých prohlížečích a v případě, že některé vlastnosti prohlížeče jsou nedostačující nebo zcela chybí, použitelnost stránky nebo aplikace se citelně snižuje.			
adversarial testing	kompetitivní testování	Testovací technika založená na pokusu o vytvoření a provedení kompetitivních vzorů s cílem najít defekty v modelu strojového učení.			Dle ISO 29119-11
adversarial example	kompetitivní vzor	Vstup do modelu strojového učení vytvořený za pomoci zanesení malých poruch do pracovního vzoru, který vede k tomu, že model poskytuje nesprávný výsledek s vysokou spolehlivostí.			ISO 29119-11
compiler	kompilátor	Softwarový nástroj, který překládá programy vyjádřené ve vysokoúrovňovém jazyce do jejich ekvivalentu ve strojovém jazyce.			Viz IEEE 610
exhaustive testing	kompletní testování	Přístup k testování, kdy testovací sada obsahuje všechny kombinace vstupních hodnot a vstupních podmínek.			
Total Quality Management	komplexní řízení kvality (TQM - Total Quality Management)	Manažerský přístup aplikovaný na celou organizaci, založený na účasti všech členů organizace a zaměřený na kvalitu a dlouhodobý úspěch díky spokojenosti zákazníků. Je přínosný pro všechny členy organizace i pro samotnou organizaci. TQM spočívá v plánování, organizaci, řízení, kontrole a zajištění.	TQM		Viz ISO 8402
finite state machine	konečný automat	Výpočetní model, který se skládá z konečného počtu stavů a přechodů mezi těmito stavy, případně včetně souvisejících činností.			Viz ISO 24765
connectivity	konektivita	Míra, do které se komponenta nebo systém může připojit k jiným komponentám nebo systémům.			Viz ISO 2382
configuration management	konfigurační management	Disciplína aplikující technický a administrativní směr a dohled nad konfiguračními položkami s cílem identifikace a zdokumentování jejich funkcionálních a nefunkcionálních charakteristik. Dále aplikující řízení změn těchto vlastností, nahrávání a reportování změn zpracování a stavu implementace a ověření souladu se stanovenými požadavky.			
configuration item	konfigurační položka	Seskupení pracovních produktů, které je ustanoveno pro účely konfiguračního managementu, a které je považováno za samostatnou entitu.			Viz ISO 24765
confirmation testing	konfirmační testování	Typ testování souvisejícího se změnami, který je prováděn po opravě defektu s cílem potvrdit, že selhání dříve způsobené tímto defektem se již neobjeví.			
context of use	kontext užití	Soubor prvků, ve kterých je softwarový produkt používán, tzn. uživatelé, úkoly, vybavení (hardware, software a materiál) a fyzické i sociální prostředí.			Viz ISO 9241-11
continuous representation	kontinuální reprezentace	Reprezentace modelu schopnosti a zralosti (např. CMM/CMMI), kdy jsou jednotlivé úrovně zlepšování procesů v rámci svých procesních oblastí seřazeny v doporučeném pořadí.			Viz CMMI



control chart	kontrolní graf	Nástroj pro statistickou kontrolu procesu používaný k jeho sledování a určení toho, zda je statisticky řízen. Graficky zobrazuje průměrnou hodnotu a horní a dolní kontrolní limity (nejvyšší a nejnižší hodnoty) procesu.			
convergence metric	konvergenční metrika	Metrika, která ukazuje posun směrem k definovanému kritériu, např. konvergence celkového počtu provedených testů k celkovému počtu testů plánovaných k provedení.			
consultative test strategy	konzultační testovací strategie	Testovací strategie, při níž testovací tým spoléhá na vstup jednoho nebo více klíčových zainteresovaných stran (key stakeholders) s cílem určit podrobnosti této strategie.			
consultative testing	konzultační testování	Testování řízené poradenstvím a pokyny vhodných odborníků mimo testovací tým (např. experti na danou technologii a/nebo v daném oboru podnikání).			
root cause	kořenová příčina	Zdroj defektu, při jehož odstranění je snížen nebo úplně eliminován výskyt daného typu defektu.			Viz CMMI
commercial off-the-shelf	krabicový software (COTS - commercial off-the-shelf)	Typ produktu (např. software) vyvinutý ve stejné podobě pro velké množství zákazníků na volném trhu.	COTS		
ML functional performance criteria	kritéria funkcionální výkonnosti strojového učení	Kritéria založená na metrikách funkcionální výkonnosti strojového učení používaná jako základ pro hodnocení, ladění a testování modelu.			
resumption criteria	kritéria opětovného spuštění	Kritéria použitá k opětovnému spuštění části nebo celého testování, které bylo dříve pozastaveno.			
coverage criteria	kritéria pokrytí	Kritéria definující položky zahrnované testem, požadované k dosažení cíle testu.			
suspension criteria	kritéria pozastavení	Kritéria použitá k (dočasněmu) zastavení celého nebo části testovacích činností na testovaných položkách.			
pass/fail criteria	kritéria úspěchu / selhání	Rozhodovací pravidla používaná k určení, zda byla daná položka testování označena jako úspěch nebo selhání.			Viz ISO 29119
test selection criteria	kritéria výběru testů	Kritéria použitá jako návod pro generování testovacích případů nebo jako podklad pro volbu testovacích případů ve snaze omezit velikost testu.			
Critical Testing Processes	kritický testovací proces (CTP)	Model založený na obsahu s cílem zlepšení testovacího procesu postavený na dvanácti kritických procesech. Tyto zahrnují řídicí procesy, pomocí kterých členové a management posuzují pravomoc a kritické procesy, u kterých výkonnost ovlivňuje zisk a reputaci firmy.	CTP	model založený na obsahu	
salting	kryptografické solení (salting)	Kryptografická technika, která přidává před procesem hashování náhodná data (sůl) do uživatelských dat.		hashování	
software qualification test	kvalifikační test softwaru	Testování provedené na dokončeném integrovaném softwaru za účelem prokázání shody s požadavky na něj kladenými.			Viz SPICE pro automobilový průmysl
system qualification test	kvalifikační test systému	Testování provedené na dokončeném integrovaném systému softwarových a hardwarových komponent včetně mechanických součástí za účelem prokázání shody s požadavky na něj kladenými a prokázání připravenosti celého systému k dodání.			Viz SPICE pro automobilový průmysl
quality	kvalita	Stupeň splnění stanovených a očekávaných potřeb různých zainteresovaných stran pro danou komponentu nebo daný systém.			Viz ISO 25010
software quality	kvalita softwaru	Souhrn všech funkcí a vlastností softwarového produktu, které souvisejí s jeho schopností uspokojit stanovené nebo očekávané potřeby.			
value-based quality	kvalita založená na ceně (hodnotě)	Pohled na kvalitu, kde kvalita je definována cenou. Kvalitní produkt nebo služba je taková, která poskytuje požadovaný výkon za přijatelnou cenu. Kvalita je určena rozhodovacím procesem se zainteresovanými subjekty na základě kompromisu mezi časem, úsilím a náklady.		kvalita založená na produkci, kvalita založená na produktu, intuitivní kvalita, uživatelská kvalita	Viz Garvin
manufacturing-based quality	kvalita založená na produkci	Pohled na kvalitu, kdy je měřena mírou, do jaké produkt nebo služba odpovídá zamýšlenému návrhu a požadavkům. Kvalita vychází z použitých procesů.		kvalita založená na produktu, intuitivní kvalita, uživatelská kvalita, kvalita založená na ceně (hodnotě)	Viz Garvin

product-based quality	kvalita založená na produktu	Pohled na kvalitu, ve kterém je kvalita založena na dobře definované množině atributů kvality. Tyto atributy musí být měřeny objektivním a kvantitativním způsobem. Rozdíly v kvalitě výrobků stejného typu je možno vysledovat zpět až ke způsobu, jakým byly implementovány (odpovídající) specifické atributy kvality.			Viz Garvin
usability lab	laboratoř testování použitelnosti	Testovací zařízení, ve kterém probíhá pasivní pozorování účastníků a jejich reakcí při práci s testovaným softwarem.			
debugging	ladění (debugging)	Proces hledání, analyzování a odstraňování příčin selhání v komponentě nebo systému.			
human-centered design	lidsky orientovaný návrh	Přístup k návrhu s cílem zvýšit použitelnost softwarových produktů pomocí aplikování lidských prvků, ergonomie a znalostí či technik použitelnosti.			Viz ISO 9241-210
linear scripting	lineární skriptování	Jednoduchá skriptovací technika bez dalších programovacích struktur v kódu.			
bug hunting	lovení chyb	Přístup k testování, kdy se k motivaci pro nalézání defektů využívá hravého přístupu a systémů odměn.			
malware	malware	Software, jehož cílem je poškodit systém nebo jeho komponenty.			
defect management	management defektů	Proces identifikace, zaznamenávání, klasifikace, zkoumání, řešení a uzavírání defektů.			
quality management	management kvality	Koordinované činnosti, které mají směřovat a řídit organizaci s ohledem na kvalitu, což obecně znamená zavedení politiky a cílů kvality, její plánování, kontrola, zajištění a zlepšování.			Viz ISO 9000
test data management	management testovacích dat	Proces analýzy požadavků na testovací data, návrh jejich struktury, jejich tvorba a údržba.			
test management	management testování	Plánování (včetně plánování harmonogramu), odhadování, monitoring, reportování, dohled a uzavírání testovacích činností.			Viz ISO 29119
load management	management zátěže	Řízení a provádění generování zátěže komponenty nebo systému a také monitorování výkonu a reportování.		zátěžové testování	
test automation manager	manažer automatizace testování	Osoba, která je odpovědná za plánování a dohled nad vývojem a rozvojem řešení automatizace testování.			
test manager	manažer testování	Osoba zodpovědná za projektové řízení testovacích aktivit a zdrojů a za vyhodnocení předmětu testování.			
management review	manažerská revize (přezkoumání)	Systematické hodnocení nákupu, dodávky, vývoje, provozu nebo údržby softwaru, provedené jménem managementu, které sleduje postup prací, určuje stav plánů a harmonogramů, potvrzuje požadavky a jejich systémové rozložení nebo vyhodnocuje účinnost manažerských přístupů k dosažení shody se zadáním.			Viz IEEE 610, IEEE 1028
test process improvement manifesto	manifest zlepšování testovacího procesu	Prohlášení reflektující agilní manifest, které definuje hodnoty pro zlepšení procesu testování. Tyto hodnoty jsou: (preference) flexibility před detailními procesy, (preference) osvědčených postupů před obecnými šablonami, (preference) důrazu na nasazení (deployment) před orientací na procesy, (preference) vzájemné revize (peer-review) před použitím nezávislého oddělení zajištění kvality, (preference) byznysového řízení před modelovým řízením.			Viz Veenendaal08
defect masking	maskování defektu	Situace, při které není díky výskytu jednoho defektu odhalen defekt jiný.			
math testing	matematický test	Testování za účelem zjištění správnosti implementace tabulky výher, výsledků generátoru náhodných čísel a výpočtů výhernosti.			
RACI matrix	matice RACI	Matice, která popisuje účast různých pozic při dokončování úkolů či dodávaných výstupů pro projekt nebo proces. Je obzvláště užitečná při vyjasňování rolí a odpovědností. RACI je zkratka odvozená ze čtyř hlavních zodpovědností, které se obvykle používají: vykonává (responsible), ručí (accountable), je konzultováno (consulted), je informováno (informed).			
measurement	měření	Proces přiřazení hodnoty nebo kategorie entitě s cílem popsat její atributy.			Viz ISO 14598
metamorphic testing	metamorfní testování	Testovací technika, při které jsou vstupy a očekávané výsledky extrapolovány pomocí metamorfního vztahu z testovacího případu, který prošel (passed).	MT		
metamorphic relation	metamorfní vztah	Popis toho, jak změna v testovacích vstupech ze zdrojového testovacího případu do odvozeného testovacího případu ovlivní změnu očekávaných výstupů ze zdrojového testovacího případu do odvozeného testovacího případu.	MR		ISO 29119-11

methodical test strategy	metodická testovací strategie	Testovací strategie, při které testovací tým používá předem stanovenou sadu testovacích podmínek (např. standard kvality nebo kontrolní seznam) nebo sadu všeobecných logických testovacích podmínek, které se mohou týkat konkrétního oboru, aplikace nebo typu testování.			
methodical testing	metodické testování	Testování založené na zavedené sadě testů, např. kontrolním seznamu nebo standardu kvality.			
S.M.A.R.T. goal methodology	metodika S.M.A.R.T. cílů	Metodika, u které jsou cíle definovány velmi konkrétně místo obecných (vágních) cílů. SMART je zkratka odvozená od atributů cíle, který má být definován jako Specifický, Měřitelný, Akceptovatelný, Relevantní a Termínovaný.	SMART		
metric	metrika	Stupnice měření a metoda definovaná pro její měření.			
ML functional performance metrics	metriky funkcionální výkonnosti strojového učení	Soubor metrik, která se týkají funkcionální správnosti systému strojového učení.			
milestone	milník	Bod v časové ose projektu, ve kterém by měly být k dispozici (i přechodné) výstupy a výsledky, které jsou pro daný bod definovány.			
measure	míra	Hodnota nebo kategorie přiřazená k atributu entity na základě provedeného měření.			Viz ISO 14598
failure rate	míra selhání	Míra všech selhání, která spadají do stejné kategorie, vůči definované měrné jednotce.			Viz ISO 24765
test mission	mise testování	Účel testování v rámci organizace, často zdokumentovaný jako součást politiky testování.		politika testování	
European Foundation for Quality Management excellence model	model excellence Evropské nadace pro management kvality (EFQM - European Foundation for Quality Management)	Dobrovolný rámec pro systém managementu kvality organizace, definovaný a vlastněný Evropskou nadací pro management kvality. Je založen na pěti kritériích typu Předpoklad (Enable), pokrývajících to, co organizace dělá, a čtyřech kritériích typu Výsledky (Results), pokrývajících to, čeho organizace dosahuje.	EFQM		
Capability Maturity Model Integration	Model hodnocení vyspělosti procesů (CMMI)	Rámec, který popisuje klíčové elementy efektivního vývoje produktu a procesu údržby. CMMI pokrývá doporučené postupy pro plánování, technické oblasti a řízení vývoje produktu a údržby.	CMMI		Viz CMMI
Test Maturity Model integration	Model hodnocení vyspělosti testování (TMMI)	Pětistupňový rámec s cílem zlepšování procesu testování se vztahem k CMMI (Model hodnocení vyspělosti procesů), který popisuje klíčové elementy efektivního procesu testování.	TMMI		
model in the loop	model in the loop	Dynamické testování prováděné v simulovaném prostředí pomocí simulačního modelu systému.	MiL		Viz SPICE pro automobilový průmysl
MBT model	model MBT	Jakýkoliv model použitý při testování založeném na modelu.			
environment model	model prostředí	Prostředí komponenty nebo systému (včetně všech dalších komponent, procesů a environmentálních podmínek) vzniklé abstrakcí reálného prostředí při simulaci reálných podmínek.			Viz Wallentowitz
reliability growth model	model růstu spolehlivosti	Model, který ukazuje růst spolehlivosti komponenty nebo systému v čase jako následek odstranění defektů.			
ML model	model strojového učení (ML model)	Implementace strojového učení (ML), která na základě vstupních dat generuje predikci, klasifikaci nebo doporučení.			
test model	model testu	Model popisující testware, který se používá pro testování komponenty nebo systému.			
content-based model	model založený na obsahu	Procesní model, který poskytuje podrobný popis dobrých technických postupů, např. testovacích.			
maturity model	model zralosti	Strukturovaná sada prvků, jejíž cílem je přispět k definování a pochopení procesů organizace, a která popisuje definované aspekty zralosti této organizace.			
modeling tool	modelovací nástroj	Nástroj podporující vytváření, doplňování a ověřování modelů komponenty nebo systému.			Viz Graham
moderator	moderátor	(1) Osoba zodpovědná za průběh revizních schůzek. (2) Osoba, která řídí relace testování použitelnosti.			
modified condition / decision coverage	modifikované pokrytí podmínek/rozhodnutí	Procento pokrytí všech výstupů atomických podmínek, které nezávisle určují výstup celkového výrazu.	MC/DC		
modifiability	modifikovatelnost	Míra, do které lze komponentu nebo systém změnit, aniž by došlo k zanesení defektů nebo zhoršení stávající kvality produktu.			Viz ISO 25010
modularity	modularita	Míra, do které má změna jedné komponenty v systému složeného z jednotlivých komponent dopad na ostatní komponenty systému.			Viz ISO 25010
test monitoring	monitoring testování	Činnost, která ověřuje stav testovacích činností, identifikuje jakékoli odchylky od plánovaného nebo očekávaného stavu, a při které je reportován aktuální stav zúčastněným stranám.			

monitoring tool	monitorovací nástroj	Softwarový nástroj nebo hardwarové zařízení, které je spuštěno souběžně s testovanou komponentou nebo systémem, a dohlíží, zaznamenává a/nebo analyzuje chování této komponenty nebo systému.		nástroj pro dynamickou analýzu	Viz ISO 24765
Myers-Briggs Type Indicator	Myersové-Briggsové typologie osobnosti (MBTI - Myers-Briggs Type Indicator)	Indikátor psychologické preference reprezentující různé osobnosti a komunikační styly osob.	MBTI		
mind map	myšlenková mapa	Schéma, jež zobrazuje myšlenky, úkoly, slova nebo další prvky, které jsou uspořádány kolem obecného tématu.			
random testing	náhodné testování	Technika testů černé skřínky, při které jsou testovací případy navrhovány pomocí generování náhodných nezávislých vstupů tak, aby odpovídaly provoznímu profilu.			
replaceability	nahraditelnost	Míra, do které může komponenta nebo systém nahradit jinou specifikovanou komponentu nebo systém se stejným cílem ve stejném prostředí.			Viz ISO 25010
capture/playback	nahráji/přehraj	Přístup k automatizaci testování, kdy jsou vstupy do testovaného objektu zaznamenány během manuálního testování s cílem vytvořit automatizované testovací skripty, které by mohly být spuštěny (opakovaně) později (tj. přehrány).			
hyperlink test tool	nástroj k testování hypertextových odkazů	Nástroj používaný k ověření, že se na internetové stránce nenacházejí žádné chybné hypertextové odkazy.			
incident management tool	nástroj na správu incidentů	Nástroj umožňující záznam incidentů a sledování jejich stavů.		nástroj pro management defektů	
capture/playback tool	nástroj nahráji/přehraj	Typ nástroje pro provádění testů, ve kterém jsou vstupy zaznamenány při ručním testování s cílem vytvořit automatizované testovací skripty, které mohou být spuštěny později (tj. přehrány). Tyto nástroje jsou často používány na podporu automatizovaného regresního testování.			
dynamic analysis tool	nástroj pro dynamickou analýzu	Nástroj, který za běhu poskytuje informace o stavu softwarového kódu. Tyto nástroje jsou nejčastěji používány k odhalení neadresovaných ukazatelů (pointer), prověření aritmetiky ukazatele a ke sledování alokace, využití a uvolňování paměti a k označení úniku paměti.			
configuration management tool	nástroj pro konfigurační management	Nástroj podporující identifikaci a správu konfiguračních položek, jejich změn a verzí a uvolnění jejich základních sestav (baselines).			
debugging tool	nástroj pro ladění (debugging tool)	Nástroj používaný programátory na reprodukování selhání, prověření stavu programů a nalezení odpovídajícího defektu. Nástroje pro ladění (debuggery) umožňují programátorům spouštět programy krok za krokem, přerušit běh programu na libovolném příkaze, nastavit a přezkoumat proměnné programu.			
defect management tool	nástroj pro management defektů	Nástroj, který napomáhá zaznamenávání a sledování stavů defektů.			
test management tool	nástroj pro management testování	Nástroj podporující management testování.			
coverage tool	nástroj pro pokrytí	Nástroj poskytující objektivní měření toho, jaké strukturální prvky (např. příkazy nebo rozhodnutí) byly prověřeny testovací sadou.			
test execution tool	nástroj pro provedení testů	Testovací nástroj, který provádí testy nad určitou položkou testování a vyhodnocuje skutečné výsledky oproti očekávaným výsledkům a výstupním podmínkám.			
test data preparation tool	nástroj pro přípravu testovacích dat	Typ testovacího nástroje, který umožňuje výběr, tvorbu, generování, zpracování a editaci dat z existujících databází za účelem použití při testování.			
security testing tool	nástroj pro testování bezpečnosti	Nástroj, který poskytuje podporu pro testování bezpečnostních charakteristik a zranitelnosti (slabých míst).			
performance testing tool	nástroj pro testování výkonnosti	Testovací nástroj, který během provádění testu generuje zatížení pro určitou položku testování a přitom měří a zaznamenává její výkonnost.			
stress testing tool	nástroj pro testy extrémní zátěže (stress testing)	Nástroj pro podporu testů extrémní zátěže.			
fault seeding tool	nástroj pro úmyslné zavádění vad (fault seeding)	Nástroj sloužící k úmyslnému zavádění (tzv. zasévání) vad do komponenty nebo systému.			
test design	návrh testů	Činnost zabývající se odvozováním a specifikací testovacích případů z testovacích podmínek.			Viz ISO 29119
informal review	neformální revize (přezkoumání)	Forma revize, která nedodržuje žádný definovaný proces a nemá žádný formálně zdokumentovaný výstup.			

non-functional requirement	nefunkcionální požadavek	Požadavek, který popisuje chování komponenty nebo systému pro jeho zamýšlené použití.			
non-functional testing	nefunkcionální testování	Testování prováděné za účelem posouzení shody komponenty nebo systému s nefunkcionálními požadavky.			
negative testing	negativní testování	Testy zaměřené na prokázání, že systém či komponenta nepracují správně. Negativní testování souvisí spíše s postojem testerů než s konkrétním přístupem k testování nebo technikou návrhu testů, např. testování s neplatnými vstupními hodnotami či výjimkami.			Viz Beizer
wild pointer	neplatný ukazatel	Ukazatel, který se odkazuje na pozici (paměť), která je mimo rozsah přidělené paměti nebo vůbec neexistuje.		ukazatel	
non-repudiation	nepopíratelnost	Míra, do které lze prokázat, že se akce nebo události uskutečnily, takže je později nelze zpochybnit.			Viz ISO 25010
infeasible path	neproveditelná cesta	Cesta, která nemůže být prověřena žádnou z možných sad vstupních hodnot.			
non-conformity	neshoda	Nesplnění specifikovaného požadavku.			
independent test lab	nezávislá testovací laboratoř	Organizace odpovědná za testování a certifikaci toho, že produkt (software, hardware, firmware, platforma a operační systém) dodržuje všechna lokální legislativní nařízení a omezení pro každou lokaci, kde bude užíván.	ITL		
independence of testing	nezávislost testování	Oddělení zodpovědností, které podporuje dosažení objektivního testování			Viz DO-178c
discount usability testing	nízkonákladové testování použitelnosti	Strategie testování použitelnosti, kdy je kladen důraz na udržení nízkých nákladů, zatímco z kvality hodnocení použitelnosti se příliš neslevuje.			
n-wise testing	N-násobné testování	Technika návrhu testů černé skříňky, při které jsou testovací případy navrženy tak, aby došlo k vykonání všech možných nespojitých (diskrétních) kombinací z libovolné sady N vstupních parametrů.			
generic test automation architecture	obecná architektura automatizace testů	Reprezentace vrstev, komponent a rozhraní architektury automatizace testů umožňující strukturovaný a modulární přístup k její implementaci.			
high-level test case	obecný testovací případ	Testovací případ bez konkrétních hodnot pro vstupní data a očekávané výsledky.			
recoverability	obnovitelnost	Míra, do které může komponenta nebo systém 1) obnovit data přímo ovlivněná přerušením nebo selháním a 2) obnovit svůj požadovaný stav.		spolehlivost	Viz ISO 25010
expected result	očekávaný výsledek	Předpokládané pozorovatelné chování komponenty nebo systému spouštěného v určených podmínkách. Chování je určeno specifikací nebo jiným zdrojem.			Viz ISO 29119
denial of service	odepření služeb (DOS)	Bezpečnostní útok jehož cílem je přetížít systém (nelegitimními) požadavky tak, že legitimní požadavky nemohou být zpracovány.	DoS		
test estimation	odhad testování	Aproximace (výsledku), který souvisí s různými aspekty testování.			
error guessing	odhadování chyb	Technika testování, při níž jsou testy odvozeny na základě znalosti testera o již objevených selháních nebo jeho obecných znalostech o nich.			Viz ISO 29119
hyperlink	odkaz	Ukazatel na webové stránce, který vede na jinou webovou stránku.			
fault tolerance	odolnost vůči vadám	Míra, do které komponenta nebo systém funguje navzdory výskytu hardwarových nebo softwarových vad tak, jak bylo zamýšleno.			Viz ISO 25010
phase containment	odstranění ve stejné fázi	Procento defektů, které je odstraněno ve stejné fázi životního cyklu softwaru, ve které byly tyto defekty nalezeny.			
follow-up test case	odvozený testovací případ	Testovací případ vytvořený ze zdrojového testovacího případu aplikací metamorfního vztahu při metamorfním testování.			
offline MBT	offline MBT	Přístup k testování založeném na modelu, při kterém jsou testovací případy generovány do úložiště pro budoucí provedení.			
process assessment	ohodnocení procesu	Metodické hodnocení softwarových procesů organizace dle referenčního modelu.			Viz ISO 15504
risk assessment	ohodnocení rizik	Proces analýzy identifikovaných rizik s cílem určení úrovně rizik.			
data privacy	ochrana osobních dat	Ochrana osobních údajů či jinak citlivých informací před nežádoucím prozračením.			
user error protection	ochrana před uživatelskými chybami	Míra, do které chrání komponenta nebo systém uživatele před vytvářením chyb.			Viz ISO 25010
online MBT	online MBT	Přístup k testování založeném na modelu, při kterém jsou testovací případy generovány a prováděny současně.			

open source tool	open source nástroj	Softwarový nástroj, který je obvykle přes internet k dispozici všem potenciálním uživatelům ve formě zdrojového kódu. Jeho uživatelům je většinou na základě licence dovoleno zkoumat, měnit, zlepšovat a někdy také distribuovat daný software.			
monkey testing	opičí (monkey) testování	Testování ve smyslu náhodného výběru z velkého množství vstupů a náhodného použití ovládacích prvků ('mačkání tlačítek'), při kterém je ignorováno skutečné použití produktu.			
freedom from risk	osvobození od rizika	Míra, do jaké komponenta nebo systém zmírňují potenciální riziko dopadu na ekonomický statut, na zachování života, zdraví nebo životního prostředí.			Viz ISO 25010
outsourced testing	outsourcované testování	Testování prováděné osobami, které nejsou (fyzicky) umístěny ve stejné lokaci jako projektový tým a nejsou zaměstnanci stejné organizace.			
build verification test	ověřovací test sestavení (buildu)	Sada automatických testů, která validuje integritu každého sestavení a ověřuje její klíčovou funkcionalitu, stabilitu a testovatelnost.	BVT		
verification	ověřování	Potvrzení pomocí zkoumání a poskytnutí objektivních důkazů, že specifikované požadavky byly splněny.			Viz ISO 9000
driver	ovladač	Zástupná komponenta nebo nástroj (jako dočasná náhrada jiné komponenty), zajišťující řízení nebo volání izolované položky testování.			
Pareto analysis	Paretova analýza	Statistická metoda při rozhodování, která se používá pro výběr omezeného počtu faktorů, jejichž společné působení vytváří většinový efekt. Ve významu zlepšování kvality to znamená, že většina problémů (80 %) je způsobena několika klíčovými příčinami (20 %).			
pair programming	párové programování	Přístup k vývoji softwaru, při kterém jsou řádky produkčního a/nebo testového kódu komponenty tvořeny dvěma programátory sedícími u jednoho počítače, což v podstatě znamená, že dochází k průběžné revizi kódu v reálném čase.			Viz extremprogram
pair testing	párové testování	Činnost dvou osob (např. dva testeři, vývojář a tester, koncový uživatel a tester) při společném hledání defektů. Typicky tyto osoby také sdílejí jeden počítač a vzájemně si v průběhu testování předávají jeho obsluhu.			
penetration testing	penetrační testování	Technika testování, jejíž cílem je odhalení bezpečnostních zranitelností (známých nebo neznámých) k získání neoprávněného přístupu.			
pharming	pharming	Bezpečnostní útok určený k přesměrování provozu webové stránky na podvodné webové stránky bez vědomí či souhlasu uživatele.			
phishing	phishing	Pokus získat osobní nebo citlivé informace vydáváním se za důvěryhodnou entitu v elektronické komunikaci.			
phase test plan	plán fáze testování	Plán testování, který obvykle řeší jednu testovací fázi.			
review plan	plán revizí	Dokument, popisující přístup, zdroje a harmonogram zamýšlených aktivit v oblasti revizí (přezkoumání). Mimo jiné identifikuje dokumenty a kód k revizi, typy revize, které mají být užity, účastníky, vstupní a výstupní kritéria, která mají být použita v případě formálních revizí a zdůvodnění jejich volby. Plán revizí je záznamem procesu plánování revizí.			
test plan	plán testování	Dokumentace popisující prostředky a harmonogram pro dosažení cílů testování, které mají být využívány pro účely koordinace činností testování.			Viz ISO 29119
level test plan	plán testování úrovně	Plán testování, který je typicky zaměřen na jednu úroveň testování.		plán testování	
test improvement plan	plán zlepšování testovacího procesu	Ucelený soubor činností prováděných za účelem zlepšení výkonnosti a vyspělosti testovacích procesů organizace.			Viz CMMI
planning poker	plánovací poker	Technika založená na společném souhlasu, většinou používaná k odhadu pracnosti či relativní velikosti uživatelských scénářů v agilním vývoji softwaru. Jde o variaci metody Wideband Delphi s použitím balíčku karet s hodnotami, které představují jednotky, ve kterých tým provádí své odhady.			Viz Mountain Goat Software
test planning	plánování testování	Aktivita zavedení nebo aktualizace plánu testování.			
computer forensics	počítačová forenzní věda	Postup, při kterém je určen způsob provedení úspěšného bezpečnostního útoku a vyhodnocení jeho škod.			
Computer Aided Software Testing (CAST)	počítačově podporované softwarové testování (CAST)	Procesy, techniky a nástroje pro podporu testování.	CAST	automatizace testů	
condition	podmínka	Logický výraz, který je možno vyhodnotit jako Pravda nebo Nepravda.			

coverage	pokrytí	Míra daného pokrytí (vyjádřená v procentech), do které byly konkrétní položky prověřeny sadou testů.			Viz ISO 29119
path coverage	pokrytí cest	Procento cest, které je vykonáno v rámci testovací sady.			
boundary value coverage	pokrytí hraničních hodnot	Procento hraničních hodnot, které je vykonáno testovací sadou.			
code coverage	pokrytí kódu	Míra, do které je pokryt kód.			
model coverage	pokrytí modelu	Míra, vyjádřená v procentech, do které byly elementy modelu pokryty nebo jsou plánovány k pokrytí danou testovací sadou.			
neuron coverage	pokrytí neuronu	Pokrytí aktivovaných neuronů v neuronové síti pro danou sadu testů.			
N-switch coverage	pokrytí N-přepínačů	Procento sekvencí N+1 přechodů, které jsou pokryty testovací sadou.			Viz Chow
condition coverage	pokrytí podmínek	Pokrytí výstupů podmínek.			
statement coverage	pokrytí příkazů	Míra pokrytí spustitelných příkazů.			
decision coverage	pokrytí rozhodnutí	Pokrytí výstupů rozhodnutí.			
data flow coverage	pokrytí toku dat	Procento dvojic 'definice-použití' (definition-use), které jsou pokryty testovací sadou.			
equivalence partition coverage	pokrytí tříd ekvivalence	Procento tříd ekvivalence, které jsou vykonány v rámci testovací sady.			
branch coverage	pokrytí větví	Míra pokrytí větví.			
multiple condition coverage	pokrytí vícenásobných podmínek	Procento kombinací všech výstupů jednoduchých podmínek v rámci jednoho příkazu, které jsou prověřeny nějakou testovací sadou.			
value change coverage	pokrytí změn hodnot	Pokrytí aktivovaných neuronů v neuronové síti určené pro sadu testů, při kterém se jejich hodnoty aktivace liší o více než o celkovou velikost změny.			
sign change coverage	pokrytí změny znaménka	Pokrytí neuronů, které jsou stimulovány (aktivovány) pozitivními i negativními hodnotami aktivace v neuronové síti určené pro sadu testů.			
sign-sign coverage	pokrytí znaménko- znaménko	Pokrytí pro danou sadu testů, kterého bylo dosaženo, pokud každá jednotlivá změna znaménka každého neuronu způsobí, že jeden neuron v další vrstvě změní znaménko, zatímco všechny ostatní neurony v další vrstvě znaménko nezmění.			Dle ISO 29119-11
test policy	politika testování	Obecný dokument, který popisuje principy, přístup a hlavní cíle organizace v oblasti testování.			
coverage item	položka pokrytí	Atribut nebo kombinace atributů, které jsou odvozeny z jedné nebo více testovacích podmínek pomocí určité techniky testování.			Viz ISO 29119
test item	položka testování	Část testovaného objektu použitá v procesu testování.		objekt testování	
post-execution comparison	porovnání po spuštění	Porovnání skutečných a očekávaných výsledků, provedené poté, co software ukončil svůj běh.			
test comparison	porovnávání výsledku testů	Proces identifikace rozdílů mezi skutečnými výsledky ve formě výstupů testované komponenty nebo systému a očekávanými výsledky testu. Porovnávání výsledků testu lze vykonat během provádění testu (dynamické porovnávání) nebo po jeho dokončení.			
usability	použitelnost	Míra, v jaké mohou být komponenta nebo systém použity určitými uživateli a v daném kontextu s cílem dosáhnout definovaných cílů.			Viz ISO 25010
release note	poznámky k vydání (release note)	Dokument identifikující položky testů, jejich konfigurace, současný stav a jiné informace dodané vývojem pro testování (nebo případně pro jiné zainteresované) na začátku fáze provádění testů.			
requirement	požadavek	Ustanovení obsahující kritéria, která mají být splněna.			Viz ISO 24765
usability requirement	požadavek použitelnosti	Požadavek na použitelnost komponenty nebo systému.			
resumption requirements	požadavky opětovného spuštění	Definovaná sada testovacích aktivit, která se musí opakovat, pokud je testování znovu zahájeno po pozastavení.			
threshold coverage	prahové pokrytí	Pokrytí neuronů překračujících prahovou hodnotu aktivace neuronu v neuronové síti pro danou sadu testů.			
risk likelihood	pravděpodobnost rizika	Odhadnutá pravděpodobnost, že se riziko skutečně projeví.			
predicate	predikát	Výraz, který může být vyhodnocen jako pravdivý nebo nepravdivý a následně může být použit ke stanovení následného běhu.			Viz ISO 29119-4
priority	priorita	Úroveň důležitosti (obvykle z pohledu byznysu) přiřazená nějaké položce, např. defektu.			
PRISMA	PRISMA (Product RiSk MAnagement)	Systematický přístup k testování založený na rizicích, který řeší identifikaci a analýzu rizik produktu s cílem vytvořit z těchto rizik matici založenou na pravděpodobnosti a dopadu.			

Defect Detection Percentage	procento zjištěných defektů (DDP - defect detection percentage)	Poměr počtu defektů nalezených na dané úrovni testování vzhledem k součtu celkového počtu defektů zjištěných na této úrovni a počtu defektů na všech dalších úrovních testování.	DDP	uniklý defekt	
Systematic Test and Evaluation Process	Proces systematického testování a hodnocení (STEP)	Strukturovaná metodika testování, také využívaná jako model založený na obsahu s cílem zlepšit proces testování. STEP nevyžaduje, aby byla jednotlivá zlepšení aplikována ve specifickém pořadí.	STEP		
test process	proces testování	Sada vzájemně provázaných činností, která se skládá z plánování testování, monitoringu a řízení testování, testovací analýzy, návrhu testů, implementace testování, provedení testů a dokončení testování.			
test process improvement	proces zlepšování testování	Soubor aktivit včetně jejich výsledků zaměřených na zlepšení výkonnosti a zralosti testovacích procesů organizace.			Viz CMMI
process model	procesní model	Rámec, ve kterém jsou procesy stejné povahy zařazeny do celkového modelu.			
process reference model	procesní referenční model	Procesní model, který pomocí předepsaných kroků poskytuje základní sadu osvědčených postupů pro zlepšení určitého procesu.			
test process group	procesní skupina testování (TPG)	Skupina (testových) specialistů, kteří dohlíží na definici, údržbu a zlepšování testovacích procesů používaných v organizaci.	TPG		Viz CMMI
product risk	produktové riziko	Riziko, které ovlivňuje kvalitu produktu.		riziko	
tour	prohlídka (tour)	Sada průzkumných testů vztažených k jednomu specifickému tématu.			
project retrospective	projektová retrospektiva	Strukturovaný způsob, jak zachytit získané poučení (lessons learned) a vytvořit konkrétní akční plány pro zlepšení v dalším projektu nebo další fázi projektu.			
project risk	projektové riziko	Riziko, které ovlivňuje úspěch projektu.		riziko	
password cracking	prolamování hesel	Bezpečnostní útok, který se snaží získat tajná hesla uložená v počítačovém systému nebo přenášená po síti.			Viz NISTIR7298
variable	proměnná	Paměťový element v počítači, který je přístupný softwarovým programem za použití jména.			
system throughput	propustnost systému	Množství dat, které projde komponentou nebo systémem za dané časové období.			Viz ISO 24765
facilitator	prostředník	Lídr a hlavní osoba zodpovědná za inspekci nebo proces revize.			
protocol	protokol	Soubor konvencí, který určuje interakci procesů, zařízení a dalších komponent v rámci systému.			Viz ISO 24765
test logging	protokolování testů	Činnost vytváření záznamů z testování.			
acting (IDEAL)	provádění (IDEAL)	Fáze v modelu IDEAL (provádění - acting), ve kterém jsou zlepšení vytvořena, aplikována do praxe a nasazena v organizaci. Fáze provádění (acting) se skládá z následujících aktivit: vytvoření řešení, testování řešení/pilot, zdokonalování řešení a implementace řešení.		IDEAL	
test execution	provedení testů	Proces, při němž dojde k otestování komponenty nebo systému a k poskytnutí aktuálních výsledků.			
exercised	prověřený	O části programu je možno říct, že je prověřený testovacím případem, pokud vstupní hodnota způsobí vykonání této části, čili např. příkazu, rozhodnutí nebo jiného strukturálního prvku.			
operational acceptance testing	provozní akceptační testování	Typ akceptačního testování prováděného za účelem ověření, že provozní a/nebo systémoví administrátoři akceptují daný systém.			
operational profile	provozní profil	Skutečné nebo predikované schéma používání komponenty nebo systému.			
operational profiling	provozní profilování	Proces vývoje a implementace provozního profilu.		provozní profil	
operational environment	provozní prostředí	Hardwarové a softwarové produkty nainstalované u uživatelů nebo zákazníků v místech, kde bude testovaná komponenta nebo systém používán. Software může obsahovat operační systémy, systémy pro správu databází a další aplikace.			
operational testing	provozní testování	Testování prováděné s cílem vyhodnotit komponentu nebo systém v jeho provozním prostředí.			
operability	provozovatelnost	Míra, do které má komponenta nebo systém vlastnosti usnadňující její (jeho) provoz a řízení.			Viz ISO 25010
continuous integration	průběžná integrace	Automatizovaný proces vývoje, který slučuje, integruje a testuje všechny změny ihned poté, kdy jsou vloženy (do repozitáře).			



continuous testing	průběžné testování	Přístup, který zahrnuje včasné testování, časté testování, všudypřítomné testování (test everywhere) a automatizaci s cílem získat co nejrychleji zpětnou vazbu o byznysových rizicích spojených s vydáním softwaru.			
installation wizard	průvodce instalací	Software dodávaný na jakémkoli vhodném médiu, který provádí osobu provádějící instalaci skrz instalační proces.			
reconnaissance	průzkum	Zkoumání cílové oblasti se záměrem získat informace, které mohou být užitečné pro útok.			
exploratory testing	průzkumné testování	Přístup k testování, kdy tester dynamicky (teprve v průběhu samotného testování) navrhuje a provádí testy, a to na základě svých znalostí (často i intuice), prozkoumávání dané testovací položky a výsledků předchozích testů.			Viz ISO 29119
walkthrough	předvedení (walkthrough)	Typ revize, kdy autor prochází se členy revizního týmu pracovní produkt a členové kladou otázky a komentují možné problémy.			Viz ISO 20246
portability	přenositelnost	Míra, do jaké lze komponentu nebo systém přenést z jednoho hardwarového, softwarového, provozního nebo uživatelského prostředí do jiného.			Viz ISO 25010
statement	příkaz	Prvek programovacího jazyka, který je typicky nejmenší nedělitelnou spustitelnou jednotkou.			
open-loop-system	přímovazební systém	Systém, ve kterém není akční nebo vstupní veličina závislá na výstupní veličině nebo její změně (tedy nemá zpětnou vazbu).			Viz Bakshi
abuse case	případ zneužití	Případ užití, ve kterém někteří aktéři se zlým úmyslem způsobují škody na systému nebo jiným aktérům.		uživatelský scénář	
test data preparation	příprava testovacích dat	Činnost zahrnující výběr (z existujících databází), vytváření, generování, manipulaci a úpravu dat pro testování.			
test approach	přístup k testování	Implementace strategie testování pro konkrétní projekt.			
test-first approach	přístup test-first	Přístup k vývoji softwaru, kdy jsou testovací případy pro komponentu nebo systém navrženy a implementovány před vývojem samotné komponenty nebo systému.			
pseudo-oracle	pseudo orákulum	Nezávisle odvozená varianta položky testování použitá ke generování očekávaných výsledků. Ty jsou následně porovnávány s výsledky původní položky s použitím stejných vstupů testování.			ISO 29119-11
pseudo-random	pseudonáhodný	Série (obvykle dat), která se zdá být náhodná, ale je ve skutečnosti generována podle nějakého předem stanoveného pořadí.			
quality function deployment	QFD (quality function deployment)	Technika usnadňující vedení technického jednání (workshopu), která pomáhá určit kritické vlastnosti pro vývoj nového produktu.	QFD		Viz ISO 24765
ramp-down	ramp-down	Technika snižování zátěže systému měřitelným a kontrolovaným způsobem.			
ramp-up	ramp-up	Technika navýšování zátěže systému měřitelným a kontrolovaným způsobem.			
Rational Unified Process	Rational Unified Process	Vlastní přizpůsobivý iterativní rámec procesu vývoje softwaru, který se skládá ze čtyř fází životního cyklu projektu: založení (inception), zpracování (elaboration), provedení (construction) a převedení (transition).	RUP		
reactive test strategy	reaktivní testovací strategie	Testovací strategie, kdy testovací tým čeká s návrhem a provedením testů do doby přejímky softwaru a reaguje až na aktuální testovaný systém.			
reactive testing	reaktivní testování	Testování, které pružně reaguje na chování testovaného objektu a na získané výsledky testu.			
regression	regrese	Zhoršení kvality komponenty nebo systému v důsledku změny.			
regression-averse test strategy	regresně averzní testovací strategie	Testovací strategie, při které testovací tým používá různé techniky s cílem řídit regresní rizika, např. automatizaci funkcionálních a/nebo nefunkcionálních regresních testů na jedné nebo více úrovních.			
regression testing	regresní testování	Typ testování související se změnami, jehož cílem je zjištění, zda nedošlo na nezměněných částech softwaru k výskytu nových nebo dříve neodhalených (skrytých) defektů.			
regulatory acceptance testing	regulační akceptační testování	Typ akceptačního testování prováděný za účelem ověření, zda systém odpovídá příslušným zákonům, zásadám a předpisům.			
usability test session	relace testování použitelnosti	Relace testování využívaná při testování použitelnosti, v rámci které účastník provádí testy, moderování provádí moderátor a celý proces pozoruje daný počet pozorujících.			
defect report	report o defektu	Zaznamenání výskytu defektu, jeho povahy a stavu.		report o incidentu	
incident report	report o incidentu	Dokumentace výskytu, povahy a stavu incidentu.			Viz ISO 29119

test progress report	report o postupu prací při testování	Dokument, vytvářený v pravidelných intervalech, který obsahuje informace o postupu prací v testovacích činnostech proti výchozímu stavu, dále stav rizik a případně alternativy vyžadující rozhodnutí (obvykle managementu).			
test report	report z testování	Dokumentace shrnující testovací aktivity a výsledky testování.			
test evaluation report	report z vyhodnocení testů	Dokument vytvořený na konci testovacího procesu, který shrnuje všechny testovací činnosti a výsledky. Obsahuje také zhodnocení testovacího procesu a získaných poznatků.			
test reporting	reportování testů	Sběr a analýza dat z testovacích aktivit a následná konsolidace dat do reportu pro zainteresované strany.			
test result	reprodukovatelnost testu	Vlastnost testu udávající, zda bude dosaženo stejných výsledků při každém jeho provedení.			
test reproducibility	reprodukovatelnost testu	Vlastnost testu udávající, zda bude dosaženo stejných výsledků při každém jeho provedení.			
retrospective meeting	retrospektiva	Setkání po dokončení projektu (nebo iterace), během kterého členové projektového týmu hodnotí projekt a snaží se získat ponaučení pro další projekt (nebo iteraci).			
reviewer	revidující	Účastník revize (přezkoumání), který identifikuje problémy v pracovním produktu.			Viz ISO 20246
review	revize (přezkoumání)	Typ statického testování, kdy je pracovní produkt nebo proces posuzován jednou nebo více osobami s cílem najít problémy nebo navrhnout vylepšení.			
testability review	revize testovatelnosti	Revize s cílem ohodnotit testovatelnost testovací báze.			
checklist-based review	revize založená na kontrolním seznamu	Revizní technika, při které se postupuje podle seznamu otázek nebo požadovaných atributů.			Viz ISO 20246
role-based reviewing	revize založena na roli	Revizní technika, kdy je pracovní produkt hodnocen z pohledu různých zainteresovaných stran.			
scenario-based reviewing	revize založená na scénáři	Revizní technika, kdy je pracovní produkt hodnocen z hlediska své schopnosti řešit konkrétní scénáře.			
review tool	revizní nástroj	Nástroj, který podporuje proces revize (přezkoumání). Mezi jeho typické vlastnosti patří plánování revizí, podpora sledování stavu, podpora komunikace, podpora vzdálené spolupráce při revizi a udržování úložiště pro sběr a reportování metrik.			
failure mode	režim selhání	Fyzický nebo funkcionální projev selhání.			Viz ISO 24765
risk	riziko	Faktor, který může v budoucnu vést k negativním důsledkům.			
quality risk	riziko kvality	Produktové riziko související s kvalitativními charakteristikami (softwaru).		charakteristika kvality, produktové riziko	
robustness	robustnost	Míra, při které může komponenta nebo systém fungovat správně v případě neplatných vstupů nebo rušivých podmínek prostředí.		tolerance k chybám, tolerance k vadám	Viz ISO 24765
equivalence partitioning	rozdělení tříd ekvivalence	Technika testování černé skřínky, při které jsou testovací případy navrženy tak, aby byl pro pokrytí každé třídy ekvivalence použit právě jeden její typický zástupce.			Viz ISO 29119
decision	rozhodnutí	Typ příkazu, ve kterém má řízení běhu možnost volby mezi dvěma nebo více cestami, jež vedou k sadám následných aktivit.			Viz ISO 29119
appropriateness recognizability	rozpoznatelnost vhodnosti	Míra, do které mohou uživatelé rozpoznat, zda je komponenta nebo systém vhodný pro jejich potřeby.		funkcionální vhodnost	Viz ISO 25010
test director	ředitel testování	Senior manažer, který řídí manažery testování.		manažer testování	
test automation solution	řešení automatizace testování	Realizace/implementace architektury automatizace testování, např. kombinace komponent implementujících konkrétní zadání automatizace testování. Komponenty mohou obsahovat testovací nástroje ve formě krabicového softwaru, frameworky automatizace testování a testovací hardware.			
control flow	řídící tok	Posloupnost, ve které jsou jednotlivé operace vykonávány v rámci průběhu byznysového procesu, komponenty nebo systému.			
quality control	řízení kvality	Sada činností zaměřených na hodnocení kvality komponenty nebo systému.	QC	management kvality	Viz ISO 24765
risk management	řízení rizik	Proces zabývající se riziky.			Viz ISO 24765
test control	řízení testování	Činnost, která se zabývá definováním a aplikováním sady nápravných opatření s cílem dostat projekt testování do optimálního stavu v případě jeho odchylky od aktuálního plánu.			

session-based test management	řízení testování založené na relaci	Metoda pro měření a řízení testování založeného na relaci.	SBTM		
change management	řízení změn	(1) Strukturovaný přístup k přechodu jedinců a organizací ze současného do požadovaného budoucího stavu. (2) Řízený způsob, jak dosáhnout změny nebo navrhované změny ve výrobku nebo službě.		konfigurační management	
test harness	sada testovacího vybavení (test harness)	Sada stubů a ovladačů potřebných ke spuštění testovací sady.			
account harvesting	sběr účtů	Proces získávání informací o uživatelských účtech pomocí metody pokus-omyl se záměrem použít tyto informace při bezpečnostním útoku.			
usability test script	scénář testu použitelnosti	Dokument určující posloupnost akcí pro provedení testu použitelnosti. Moderátor ji používá k monitorování otázek vstupní, moderované a výstupní relace včetně sledování samotných úkolů testování použitelnosti.		specifikace testovací procedury	
scorecard	scorecard	Reprezentace sumarizovaných měření výkonnosti, které představují posun směrem k realizaci dlouhodobých cílů. Scorecard poskytuje statické měření výkonnosti za definovaný interval nebo na jeho konci.			
script kiddie	script kiddie	Osoba, která provádí bezpečnostní útoky pomocí existujících nástrojů nebo skriptů (již vytvořenými jinými hackery) místo vytváření vlastních.		hacker	
scrum	scrum	Iterativně inkrementální rámec pro řízení projektů běžně používaný v agilním vývoji softwaru.		agilní vývoj softwaru	
sequential development model	sekvenční model vývoje	Typ modelu životního cyklu vývoje softwaru, kdy je celý systém vyvíjen lineárně v několika diskretních a po sobě následujících fázích, které se vzájemně nepřekrývají.			
failure	selhání	Událost, při které není komponenta nebo systém schopen vykonat požadovanou funkcionalitu v rámci definovaných podmínek.			Viz ISO 24765
simulator	simulátor	Komponenta nebo systém, který se při testování chová jako jiná komponenta nebo systém.			Viz ISO 24765
vulnerability scanner	skener zranitelností	Statický analyzátor, který se používá k detekci určitých bezpečnostních zranitelností v kódu.			
malware scanning	skenování malwaru	Statická analýza s cílem najít a odstranit škodlivý kód z daného rozhraní.		systém detekce narušení	
scripted testing	skriptované testování	Testování (automatizované, ale i manuální), které je prováděno dle předem připraveného testovacího skriptu.			
process-driven scripting	skriptování řízené procesy	Skriptovací technika, při níž jsou skripty strukturovány do scénářů, které představují případy užití testovaného softwaru. Tyto skripty mohou být parametrizovány pomocí testovacích dat.			
informal group review	skupinová neformální revize	Neformální revize prováděná třemi nebo více osobami.			
actual result	skutečný výsledek	Chování vytvořeného/pozorované při testování systému nebo komponenty.			
compound condition	složená podmínka	Dvě nebo více jednotlivých podmínek spojených pomocí logického operátoru.			
complexity	složitost	Stupeň složitosti komponenty nebo systému ve smyslu pochopení jejího návrhu a/nebo interní struktury, údržby a ověřování funkčnosti.		cyklotmatická komplexita	
user interface guideline	směrnice uživatelského rozhraní	Specifické pravidlo nebo doporučení (konkrétně definované) pro návrh uživatelského rozhraní, které ponechává pouze malý prostor pro vlastní interpretaci, takže jej různí návrháři implementují podobně. Často se používá k zajištění konzistence vzhledu a chování uživatelského rozhraní napříč systémy, které organizace vytváří.			
contractual acceptance testing	smluvní akceptační testování	Typ akceptačního testování prováděný za účelem ověření, zda systém splňuje dané smluvní požadavky.			
smoke test	smoke test	Testovací sada, která pokrývá hlavní funkcionalitu komponenty nebo systému s cílem určit, zda daná komponenta nebo systém funguje správně, obvykle prováděná před zahájením samotného (plánovaného) testování.			
social engineering	sociální inženýrství	Pokus o zmanipulování někoho za účelem odhalení informací (například hesla), které lze použít k útoku na systémy nebo sítě.			Viz NISTIR7298
software in the loop	software in the loop	Dynamické testování prováděné s reálným softwarem v simulovaném prostředí nebo s experimentálním hardwarem.	SIL		Viz SPICE pro automobilový průmysl
software process improvement	Software Process Improvement (SPI)	Sada aktivit určená ke zlepšování výkonnosti a zralosti procesů organizace. SPI zároveň zahrnuje i výsledky těchto aktivit.	SPI		Viz CMMI

Software Usability Measurement Inventory	Software Usability Measurement Inventory (SUMI)	Nástroj založený na dotazníku určený pro testování použitelnosti, který měří a vyhodnocuje uživatelský prožitek.	SUMI		Viz Kirakowski93
concurrency	souběžnost	Souběžné spouštění více nezávislých vláken komponentou nebo systémem.			
test summary report	souhrnný report z testování	Typ reportu z testování vytvářený v rámci dosažení milníku, který obsahuje vyhodnocení příslušných položek testování proti výstupním kritériím.			
compliance	soulad	Shoda pracovního produktu se standardy, nepsanými pravidly, nařízeními nebo jakýmkoliv jinými předpisy.			
test automation engineer	specialista automatizace testování	Osoba, která je zodpovědná za návrh, implementaci, údržbu architektury a technický rozvoj výsledného řešení automatizace testování.			
custom tool	specifický nástroj	Softwarový nástroj, který byl vyvinut speciálně pro skupinu uživatelů nebo zákazníků.			
low-level test case	specifický testovací případ	Testovací případ obsahující konkrétní hodnoty (na implementační úrovni) pro vstupní podmínky, vstupní data, očekávané výsledky a výstupní podmínky, ve vhodných případech také včetně detailního popisu jednotlivých akcí.		obecný testovací případ	
component specification	specifikace komponenty	Popis funkčnosti komponenty ve smyslu výstupních hodnot pro dané vstupní hodnoty za specifikovaných podmínek a ve smyslu požadovaného nefunkčního chování (např. vytíženost zdrojů).			
test design specification	specifikace návrhu testů	Dokument specifikující užité vlastnosti, které mají být testovány, a jejich přidružené testovací podmínky.		specifikace testů	Viz IEEE 829
specification by example	specifikace pomocí příkladů	Technika vývoje, ve které je specifikace definována příklady.	SBE	vývoj řízený akceptačními testy	
test case specification	specifikace testovacích případů	Dokumentace jednoho nebo více testovacích případů.		specifikace testů	Viz ISO 29119
test specification	specifikace testů	Ucelená dokumentace návrhu testů, testovacích případů a testovacích procedur určená pro danou položku testu.			Viz ISO 29119
specified input	specifikovaný vstup	Vstup, pro který specifikace předpovídá nějaký výsledek.			
automotive SPICE	SPICE pro automobilový průmysl	Procesní referenční model a zároveň model pro ohodnocení procesů v automobilovém průmyslu, který odpovídá požadavkům normy ISO / IEC 33002:2015.	ASPICE		Viz SPICE pro automobilový průmysl
SQL injection	SQL injection	Bezpečnostní útok, při kterém jsou škodlivé SQL příkazy vkládány do vstupního pole a z něj spouštěny.			
benchmark test	srovnávací test (benchmark)	(1) Standard, proti kterému je provedeno měření nebo srovnání. (2) Test, který je využíván pro srovnání systémů nebo komponent mezi sebou nebo komponenty nebo systému proti danému standardu.			
understandability	srozumitelnost	Schopnost softwarového produktu umožnit uživateli porozumět, zda je software vhodný a jak může být použit pro konkrétní úlohy a jaké jsou podmínky používání.		použitelnost	
stability	stabilita	Míra, do které mohou být komponenta nebo systém efektivně a účinně upraveny tak, aniž by došlo k vadám nebo by to snížilo kvalitu produktu.			
standard	standard	Formální, případně povinná sada požadavků vyvinutá a používaná k předepsání konzistentních přístupů ke způsobu práce nebo k poskytování pokynů (například normy ISO / IEC, IEEE standardy a organizační normy).			Viz CMMI
coding standard	standard kódování	Norma, která tvoří sadu doporučení, které určují charakteristiky návrhu (strukturu) nebo předpis návrhu (formu) dat nebo kód.			Viz ISO 24765
static analysis	statická analýza	Proces hodnocení komponenty nebo systému bez nutnosti jeho spuštění. Hodnocení je prováděno na základě jeho formy, struktury, obsahu nebo dokumentace.			Viz ISO 24765
static code analysis	statická analýza kódu	Analýza zdrojového kódu provedená bez spuštění daného softwaru.			
static testing	statické testování	Testování, které nezahrnuje spouštění testované položky.			
static analyzer	statický analyzátor	Nástroj, který provádí statickou analýzu.			
statistical testing	statistické testování	Technika návrhu testů, při které se používá model statistického rozložení vstupu pro tvorbu reprezentativních testovacích případů.			
test automation strategy	strategie automatizace testování	Obecný plán pro dosažení dlouhodobých cílů automatizace testování za daných okrajových podmínek.			
process-compliant test strategy	strategie testování shody s procesem	Testovací strategie, při které testovací tým dodržuje sadu předdefinovaných procesů, přičemž tyto procesy řeší položky jako dokumentaci, správnou identifikaci, použití báze testování a orákula testování včetně organizace testovacího týmu.			

standard-compliant test strategy	strategie testování shody se standardem	Testovací strategie, při které testovací tým dodržuje nějaký standard. Tento standard může např. platit pro určitý stát (právní předpis), pro obchodní oblast (oborová norma) nebo může být interní (standard organizace).			
classification tree	strom klasifikací	Stromový diagram představující obory hodnot testovacích dat pro testovaný objekt.			
structural coverage	strukturální pokrytí	Metrika pokrytí založená na vnitřní struktuře komponenty nebo systému.			
structured scripting	strukturované skriptování	Skriptovací technika, která vytváří a využívá knihovnu opakovaně použitelných skriptů.			
mean time to repair	střední doba do obnovení	Průměrná doba, během které se komponenta nebo systém zotaví z jakéhokoliv selhání.	MTTR		
mean time between failures	střední doba mezi selháními / poruchami	Průměrná doba mezi selháními komponenty nebo systému.	MTBF		
stub	stub	Implementace softwarové komponenty ve formě skeletu nebo komponenty se speciálním určením, použitá pro vývoj nebo test komponenty, která tuto implementaci volá nebo je na ní závislá. Nahrazuje volanou komponentu.			Viz IEEE 610
measurement scale	stupnice měření	Stupnice, která vymezuje typ analýzy dat, pro který lze provádět měření.			
staged representation	stupňovitá reprezentace	Struktura modelu (např. CMMI), při níž je dosažení cílů sady procesních oblastí stanoveno jako úroveň zralosti, každá úroveň vytváří základ pro další úroveň.		CMMI	
summative evaluation	sumativní hodnocení	Typ hodnocení navržený a používaný ke shromažďování závěrů o kvalitě komponenty nebo systému v období po ukončení návrhu.		formativní hodnocení, testování	
intrusion detection system	systém detekce narušení (IDS)	Systém, který monitoruje činnosti na sedmi vrstvách OSI modelu (od síťové po aplikační vrstvu) tak, aby odhalil porušení bezpečnostní politiky.	IDS	skenování malwaru	
system of systems	systém systémů	Vícenásobné heterogenní distribuované systémy, které jsou vestavěné v sítích na několika úrovních a ve více vzájemně propojených oblastech, které řeší rozsáhlé interdisciplinární společné problémy a cíle, obvykle bez společné struktury řízení.			
System Usability Scale	System Usability Scale	Jednoduchá desetibodová stupnice poskytující souhrnný pohled na subjektivní hodnocení použitelnosti.	SUS		
balanced scorecard	systém vyvážených ukazatelů (balanced scorecard)	Nástroj strategického řízení výkonnosti na měření toho, zda jsou provozní aktivity společnosti v souladu s jejími cíli v rámci obchodní vize a strategie.		firemní dashboard, scorecard	
system integration testing	systémové integrační testování	Úroveň testování zaměřená na interakce mezi systémy.			
system testing	systémové testování	Testování systému jako celku s cílem ověřit, že splňuje předepsané požadavky.			
encryption	šifrování	Proces kódování informací, jehož cílem je zajistit, aby původní informace mohly získat pouze autorizované entity, obvykle pomocí zvláštního klíče nebo dešifrovacího procesu.			
scalability	škálovatelnost	Míra, do které může dojít k úpravě kapacity komponenty nebo systému při změně požadavků na výkon.			Viz Gerrard
method table	tabulka metod	Tabulka obsahující různé přístupy k testování, testovací techniky a typy testů, které jsou vyžadovány v závislosti na úrovni integrity automobilové bezpečnosti (ASIL) a na kontextu testovaného objektu.			Viz ISO 26262
state table	tabulka stavů	Tabulka, která pro každý stav zobrazuje každou událost, stejně tak výsledné platné i neplatné přechody.			
defect taxonomy	taxonomie defektů	Systém (hierarchických) kategorií, navržený jako užitečná pomůcka pro reprodukování klasifikovaných defektů.			
technical review	technická revize (přezkoumání)	Typ formální revizeprováděný týmem technicky kvalifikovaných osob, kdy je zkoumána vhodnost pracovního produktu pro jeho zamýšlené použití. Zároveň se zjišťují odchylky od specifikací a norem.			
classification tree technique	technika klasifikačního stromu	Technika testů černé skříňky, při které jsou testovací případy navrženy pomocí stromu klasifikací.		kombinační testování	Viz Grochtmann
functional test design technique	technika návrhu funkcionálních testů	Procedura odvozování a/nebo výběru testovacích případů na základě analýzy specifikace funkcionality komponenty nebo systému bez odkazu na jeho vnitřní strukturu.			
non-functional test design technique	technika návrhu nefunkcionálních testů	Procedura odvozování a/nebo výběru testovacích případů pro nefunkcionální testování, založená na analýze specifikace komponenty nebo systému bez informace o jeho vnitřní struktuře.			

test design technique	technika návrhu testů	Procedura, která je použita k odvození a/nebo výběru testovacích případů.		technika návrhu testu, technika specifikace testu, technika testu	
white-box test technique	technika návrhu testů bílé skříňky	Procedura pro odvození a/nebo výběru testovacích případů založená na analýze vnitřní struktury komponenty nebo systému.			Viz ISO 29119
defect-based test technique	technika návrhu testů založená na defektech	Technika testování, kdy jsou testy vyvíjeny na základě znalostí o konkrétních typech defektů.			
experience-based test technique	technika návrhu testů založená na zkušenostech	Technika testování založená výlučně na zkušenostech, znalostech a intuici testera.			
test execution technique	technika provedení testu	Metoda použitá k manuálnímu nebo automatizovanému provedení aktuálního testu.			
black-box test technique	technika testování černé skříňky	Testovací technika založená na analýze specifikace komponenty nebo systému.			
test	test	Sada jednoho nebo více testovacích případů.			
test hook	test hook	Uživatelské rozhraní softwaru, které umožňuje automatizované testování testovaného objektu.			
process cycle test	test procesního cyklu	Technika návrhu testů černé skříňky, při které jsou testovací případy navrženy tak, aby došlo k provedení byznysových postupů a procesů.			
tester	tester	Osoba, která provádí testování.			
test analysis	testovací analýza	Aktivita pro identifikaci testovacích podmínek pomocí analýzy báze testování.			
test basis	testovací báze	Soubor znalostí použitý jako základ pro analýzu a návrh testů.			Viz TMap
test cycle	testovací cyklus	Provedení testovacího procesu na jednom identifikovatelném vydání (release) testovaného objektu.			
test data	testovací data	Data potřebná pro provedení testů.			
testing quadrants	testovací kvadranty	Klasifikační model složený ze čtyř částí (kvadrantů), který dává do souvislosti typy/úrovně testování. Tyto kvadranty jsou definovány dvěma dimenzemi testovacích cílů (podpora týmu vs. kritika produktu a zaměřeno na technologii vs. zaměřeno na byznys).			
test charter	testovací listina	Dokumentace cíle nebo úkolu testovací relace.			
test tool	testovací nástroj	Software nebo hardware, který podporuje jednu nebo více testovacích aktivit.			
test oracle	testovací orákulum	Zdroj, ze kterého je možné vyvodit očekávaný výsledek. Ten lze následně využít k porovnávání se skutečným výsledkem testovaného systému.			Viz Adrion
test condition	testovací podmínka	Testovatelný aspekt komponenty nebo systému identifikovaný jako podklad pro testování.			Viz ISO 29119
test procedure	testovací procedura	Pořadí provedení testovacích případů včetně veškerých souvisejících akcí vyžadovaných pro nastavení vstupních podmínek a veškerých akcí potřebných pro ukončení po samotném provedení testů.			Viz ISO 29119
test environment	testovací prostředí	Prostředí obsahující hardware, vybavení, simulátory, softwarové nástroje a další podpůrné prvky potřebné k provedení testu.			Viz ISO 24765
test case	testovací případ	Sada vstupních podmínek, vstupů, očekávaných výsledků, výstupních podmínek a případně akcí, která je vypracována na základě testovacích podmínek.			Viz ISO 29119
test pyramid	testovací pyramida	Grafická reprezentace vztahu mezi množstvím testů a jednotlivými úrovněmi testování (nejvyšší počet testů je v dolní části, nejnižší počet testů je v horní části).			
test session	testovací relace	Nepřerušovaná doba strávená v provádění testů. V průzkumném testování je každá testovací relace zaměřena na (testovací) listinu (resp. z ní vychází), ale testeři mohou během ní také prozkoumat nové možnosti nebo problémy. Tester vytváří a provádí testy v reálném čase a zaznamenává jejich průběh.			
test suite	testovací sada	Sada testovacích skriptů nebo testovacích procedur, která má být provedena v rámci konkrétního běhu testování.			
test script	testovací skript	Sekvence instrukcí (obvykle kódu) potřebná pro provedení testu.			
test strategy	testovací strategie	Dokumentace, která v souladu s politikou testování popisuje obecné požadavky na testování a ve vhodné úrovni detailu určuje, jak bude testování v dané organizaci probíhat.			Viz ISO 29119
model-based test strategy	testovací strategie založená na modelu	Testovací strategie, při které testovací tým definuje testware na základě (znalosti) modelů.			
pacing time	testovací tempo	Definované časové rozmezí mezi jednotlivými opakováními běhu testovacího scénáře.			

testing	testování	Proces, který se skládá ze všech aktivit životního cyklu (dynamických i statických). Týká se plánování, přípravy a hodnocení komponenty nebo systému a souvisejících pracovních produktů s cílem určit, zda splňují specifikované požadavky a ukázat, že vyhovují účelu a najít defekty.			
API testing	testování API	Testování, které je prováděno přímým zadáváním příkazů programového rozhraní testované aplikace (softwaru).			
safety testing	testování bezpečí (safety testing)	Testování s cílem stanovit bezpečí (safety) softwarového produktu.			
white-box testing	testování bílé skříňky	Testování založené na analýze vnitřní struktury komponenty nebo systému.			
proximity-based testing	testování blízkého okolí	Typ testování s cílem potvrdit, že senzory zařízení mohou detekovat objekty ve svém okolí bez fyzického kontaktu.			
path testing	testování cest	Technika návrhu testů bílé skříňky, při které jsou testovací případy navrhovány tak, aby došlo k průchodu cest (v kódu) v grafu řídicího toku.			
black-box testing	testování černé skříňky	Funkcionální nebo nefunkcionální testování bez vztahu k vnitřní struktuře komponenty nebo systému.			
decision table testing	testování dle rozhodovací tabulky	Technika testů černé skříňky, při které jsou testovací případy navrženy tak, aby došlo k ověření kombinací (vstupních) podmínek a akcí z nich vyplývajících. Podmínky a akce jsou znázorněny ve formě rozhodovací tabulky.			
standard-compliant testing	testování dle standardu	Testování, které je v souladu se souborem požadavků definovaných nějakým standardem, např. průmyslovým standardem pro testování nebo standardem pro testování bezpečnostně kritického systému.			
pairwise testing	testování dvojic	Technika návrhu testů černé skříňky, při které jsou testovací případy navrhovány tak, aby došlo k provedení všech možných samostatných kombinací každé dvojice vstupních parametrů.			Viz ISO 29119-4
GUI testing	testování GUI	Testování prováděné pomocí interakce s testovaným softwarem prostřednictvím grafického uživatelského rozhraní (GUI - graphical user interface).			
installability testing	testování instalovatelnosti	Proces testování instalovatelnosti softwarového produktu.			
database integrity testing	testování integrity databáze	Testování metod a procesů pro přístup a řízení dat (databáze) s cílem zajistit, aby 1) metody přístupu, procesy a pravidla pro data fungovala podle očekávání, 2) data nebyla při přístupu do databáze poškozena nebo neočekávaně odstraněna, aktualizována nebo vytvořena.			
interoperability testing	testování interoperability (schopnosti spolupráce)	Testování, který má za cíl ověřit interoperabilitu (schopnost spolupráce) softwarového produktu.			
capacity testing	testování kapacity	Testování za účelem zjištění kapacity systému.			
component testing	testování komponent	Úroveň testování, která se zaměřuje na jednotlivé hardwarové nebo softwarové komponenty.			
conversion testing	testování konverze	Testování softwaru použitého ke konverzi dat z existujících systémů pro užití v systémech, které existující systémy nahrazují.			
ML model testing	testování modelu strojového učení	Úroveň testu, která se zaměřuje na schopnost modelu strojového učení splnit požadovaná nefunkcionální kritéria včetně kritérií funkční výkonnosti strojového učení.			
modified condition / decision testing	testování modifikovaných podmínek/rozhodnutí	Technika testů bílé skříňky, při které jsou testovací případy navrženy tak, aby došlo k vykonání všech výstupů jednotlivých atomických podmínek, které nezávisle určí výsledek rozhodnutí celkového výrazu.			
multiplayer testing	testování multiplayer režimu	Testování s cílem zjistit, zda může více hráčů simultánně interagovat s herním světem kasina, s počítačově ovládanými soupeři, s herními servery a spolu navzájem, to vše dle návrhu hry.			
mutation testing	testování mutací	Testování, ve kterém jsou dvě nebo více variant komponenty nebo systému spouštěny se stejnými vstupy. Výstupy jsou následně vzájemně porovnány a v případě nesrovnalostí analyzovány.			
device-based testing	testování na zařízeních	Typ testování, při kterém jsou testovací sady prováděny na fyzických nebo virtuálních zařízeních.			
invalid testing	testování nevalidními hodnotami	Testování s využitím takových vstupních hodnot, které by měly být komponentou nebo systémem zamítnuty.			
N-switch testing	testování N-přepínačů	Způsob testování přechodových stavů, při kterém jsou testovací případy navrženy tak, aby došlo k provedení všech validních sekvencí přechodů N + 1.			
volume testing	testování objemu	Testování, kde je systém zatížen velkým objemem dat.			

desk checking	testování od stolu	Testování softwaru nebo specifikace pomocí manuální simulace běhu (např. testování algoritmu s využitím tužky a papíru).			
post-release testing	testování po vydání	Typ testování s cílem zajistit, že vydání (release) funguje správně, a že aplikace může být nasazena.			
decision condition testing	testování podmínek a rozhodnutí	Technika návrhu testů bílé skříňky, ve které jsou testovací případy navrhovány tak, aby došlo k provedení výsledků podmínek a výsledků rozhodnutí.			
CLI testing	testování pomocí příkazové řádky (CLI testování)	Testování prováděné odesláním příkazů do testovaného softwaru pomocí speciálního rozhraní založeném na příkazovém řádku.			
usability testing	testování použitelnosti	Testování s cílem vyhodnotit míru, s jakou mohou být systém nebo komponenta používány určitou skupinou uživatelů ve vztahu k efektivitě, výkonnosti a spokojenosti v daném kontextu užití.			Viz ISO 25010
think aloud usability testing	testování použitelnosti přemýšlením nahlas	Technika testování použitelnosti, kdy účastníci testu sdílejí své myšlenky s moderátorem a pozorovateli tím, že při řešení úkolů testování použitelnosti přemýšlejí nahlas, což přispívá k jejich pochopení.			
operational profile testing	testování provozního profilu	Statistické testování, které využívá model systémových činností (krátkodobých operací) a pravděpodobnost jejich typického použití.			
state transition testing	testování přechodů stavů	Technika testu černé skříňky, kdy jsou testovací případy navrhovány s cílem prověření určitých elementů modelu přechodu stavů.			
statement testing	testování příkazů	Technika návrhu testů bílé skříňky, ve které jsou testovací případy navrhovány tak, aby došlo k provedení (všech) příkazů.			
use case testing	testování případů užití	Technika návrhu testů černé skříňky, ve které jsou testovací případy navrženy tak, aby pokryly chování definované případy užití.			
accessibility testing	testování přístupnosti	Testování s cílem zjistit snadnost, která umožňuje uživatelům s postižením používat komponentu nebo systém.			Viz Gerrard
decision testing	testování rozhodnutí	Technika návrhu testů bílé skříňky, při které jsou testovací případy navrhovány tak, aby došlo k provedení výstupů rozhodnutí.			
interface testing	testování rozhraní	Typ integračního testu, který se zabývá verifikací rozhraní mezi komponentami nebo systémy.			
control flow testing	testování řídicích toků	Technika testů bílé skříňky, při které jsou testovací případy navrhovány na základě řídicích toků.			
data-driven testing	testování řízené daty	Skriptovací technika, která využívá jako vstup pro spuštění testovacích skriptů soubory obsahující testovací data včetně očekávaných výsledků testů.			
keyword-driven testing	testování řízené klíčovými slovy	Skriptovací technika, při které testovací skripty obsahují jak obecná klíčová slova, tak i další podpůrné soubory (např. speciální skripty nižší úrovně), které daná klíčová slova implementují.			
user-agent based testing	testování s uživatelským agentem	Typ testování, při kterém se uměle mění řetězec uživatelského agenta (user-agent string) a při provádění testovacích sad tak dochází k simulaci jiných klientů (např. desktopových browserů).			
compliance testing	testování shody	Proces testování s cílem určit shodu komponenty nebo systému.			
process-compliant testing	testování shody s procesem	Testování, při kterém je dodržována sada definovaných procesů, např. vydaných externí standardizační institucí.			
top-down testing	testování shora-dolů	Inkrementální přístup k integračním testům, kdy je nejprve testována komponenta na nejvyšší úrovni hierarchie, přičemž komponenty na nižší úrovni jsou simulovány stuby. Již otestované komponenty se pak používají k testování komponent na nižší úrovni. Proces se opakuje, dokud nejsou otestovány komponenty na nejnižší úrovni.			
concurrency testing	testování souběžnosti	Testování s cílem vyhodnotit, zda se komponenta nebo systém chová při souběhu konkurenčních činností dle specifikace.			
change-related testing	testování související se změnami	Typ testování vyvolaný změnou v komponentě nebo systému.			
syntax testing	testování syntaxe	Technika návrhu testů černé skříňky, ve které jsou testovací případy navrženy na základě definice vstupního a/nebo výstupního oboru hodnot.			
scalability testing	testování škálovatelnosti	Testování s cílem určit škálovatelnost softwarového produktu.			



data flow testing	testování toku dat	Technika návrhu testů bílé skříňky, při které jsou testovací případy navrženy tak, aby došlo k provedení dvojic 'definice-užití' pro dílčí proměnné.			
efficiency testing	testování účinnosti	Proces testování s cílem zjistit účinnost softwarového produktu.			
maintenance testing	testování údržby	Testování změn v produkčním systému nebo vlivu změn prostředí na produkční systém.			
user story testing	testování uživatelského scénáře	Technika návrhu testů černé skříňky, ve které jsou testovací případy navrhovány s ohledem na ověření správné implementace uživatelských scénářů.			
isolation testing	testování v izolaci	Testování jednotlivých komponent odděleně od okolních, přičemž tyto okolní komponenty jsou v případě potřeby simulovány pomocí stubů a ovladačů.			
session-based testing	testování v relacích	Přístup k testování, ve kterém jsou testovací aktivity plánovány jako časově ohraničené relace.			
field testing	testování v terénu	Typ testování prováděného s cílem vyhodnotit chování systému v podmínkách běžné konektivity v terénu.			
big-bang testing	testování velký třesk (big-bang)	Koncept integračního testování, ve kterém je integrace softwarových a/nebo hardwarových elementů do komponenty nebo celého systému upřednostňována před integrací v dané úrovni.			
branch testing	testování větví	Technika návrhu testů bílé skříňky, ve které jsou testovací případy navrhovány tak, aby došlo k provedení (všech) větví.			
suitability testing	testování vhodnosti	Proces testování s cílem určení vhodnosti softwarového produktu.			
multiple condition testing	testování vícenásobných podmínek	Technika návrhu testů bílé skříňky, ve které jsou testovací případy navrženy tak, aby došlo k prověření kombinací výstupů atomických podmínek.			
thread testing	testování vláken	Přístup k integračnímu testování komponent, při kterém dochází k postupné integraci komponent dle implementace podmnožin požadavků. Jedná se o opak integračního testování komponent dle úrovní hierarchie.			
input data testing	testování vstupních dat	Testovací úroveň, která se zaměřuje na kvalitu dat používaných pro trénování a predikci pomocí modelů strojového učení.			
endurance testing	testování výdrže	Testování za účelem stanovení stability systému v provozních podmínkách při velké zátěži a po výrazně delší dobu.			
par sheet testing	testování výsledkové tabulky hry	Testování s cílem zjistit, zda hra vrací (zobrazuje a započítává) správné matematické výsledky na obrazovky, na účty hráčů a na účet kasina.			
player perspective testing	testování z hráčské perspektivy	Testování prováděné testery z pohledu hráče s cílem validovat jeho spokojenost.			
elementary comparison testing	testování základního pokrytí	Technika testování černé skříňky, při které jsou testovací případy navrženy tak, aby došlo k provedení kombinací vstupů za použití konceptu pokrytí modifikovaných podmínek/rozhodnutí.			
business process-based testing	testování založené na byznysových procesech	Přístup k testování, ve kterém jsou testovací případy navrženy na základě popisů a/nebo znalostí o byznysových procesech.			
checklist-based testing	testování založené na kontrolních seznamech	Technika testování založená na zkušenostech, kdy tester používá obecný seznam položek (kontrolní seznam), které mají být zaznamenány, zkontrolovány nebo na ně má být pamatováno, příp. soubor pravidel nebo kritérií, proti kterým musí být produkt ověřen.			
model-based testing	testování založené na modelu	Testování založené na modelech nebo zahrnující modely.	MBT		
design-based testing	testování založené na návrhu	Přístup k testování, ve kterém jsou testovací případy navrženy na základě (znalosti) architektury a/nebo detailního návrhu komponenty nebo systému (např. testy rozhraní mezi komponentami nebo systémy).			
risk-based testing	testování založené na rizicích	Testování, při němž je management, výběr, prioritizace a využívání testovacích činností a zdrojů založeno na odpovídajících typech rizik a jejich úrovních.			Viz ISO 29119
attack-based testing	testování založené na útoku	Technika založená na zkušenostech, která využívá útoky na software k vyvolání selhání a to zejména takových, které souvisí s bezpečností.			
experience-based testing	testování založené na zkušenostech	Testování založené na zkušenostech, znalostech a intuici testera.			
bottom-up testing	testování zdola-nahoru	Přírůstkový přístup k integračním testům, kdy jsou nejprve testovány komponenty nejnižší úrovně, které se pak používají k usnadnění testování komponent vyšší úrovně. Tento proces se opakuje, dokud není testována komponenta v nejvyšší úrovni.			

test object	testovaný objekt	Pracovní produkt, který má být testován.			
system under test	testovaný systém	Typ testovaného objektu, kterým je systém.	SUT		
testability	testovatelnost	Míra, do jaké mohou být pro komponentu nebo systém definovány testovací podmínky a do jaké mohou být provedeny testy s cílem určit, zda byly tyto testovací podmínky splněny.			Viz ISO 25010
testable requirement	testovatelný požadavek	Požadavek, který je definován tak, že umožňuje provést návrh testu a testovacích případů, a následně provést testy s cílem určit, zda byl požadavek splněn.			
testware	testware	Pracovní produkty vytvořené během testovacího procesu a použité při testování pro jeho plánování, návrh, provádění, vyhodnocování a reportování.			Viz ISO 29119
stress testing	testy extrémní zátěže (stress testing)	Typ testování výkonnosti prováděné za účelem vyhodnocení chování systému nebo komponenty v podmínkách zátěže překračující předpokládané nebo stanovené požadavky na kapacitu nebo v podmínkách omezené dostupnosti prostředků (např. paměť nebo kapacita serverů).			Viz ISO 24765
error tolerance	tolerance k chybám	Schopnost systému nebo komponenty pokračovat v normálním provozu i přes přítomnost chybných vstupů.			Viz ISO 24765
TPI Next	TPI Next	Průběžný byznysově orientovaný rámec, který popisuje klíčové prvky efektivního a účinného procesu testování s cílem jeho zlepšení.			
transactional analysis	transakční analýza	Analýza transakcí mezi lidmi a v myslích lidí, přičemž transakce je definována jako podnět a následná reakce. K transakcím dochází mezi lidmi a mezi ego-stavy (složkami osobnosti) v rámci mysli jedné osoby.			
traceability matrix	trasovací matice	Dvourozměrná tabulka, která dává do souvislosti dvě entity (například požadavky a testovací případy). Tato tabulka umožňuje zpětné i dopředné vysledování vazby jedné entity na druhou, což umožňuje stanovení dosaženého pokrytí a posouzení dopadů navrhovaných změn.			
traceability	trasovatelnost	Míra, do jaké lze vytvořit vztah mezi dvěma nebo více pracovními produkty.			Viz ISO 19506
three-point estimation	tříbodový odhad	Metoda odhadu náročnosti testu s použitím hodnot pro odhad 'nejlepšího případu', 'nejhoršího případu' a 'nejpravděpodobnějšího případu', který definuje míru jistoty spojenou s výsledným odhadem.			
equivalence partition	třída ekvivalence	Podmnožina oboru hodnot proměnné komponenty nebo systému, kde je na základě specifikace předpokládáno, že se všemi hodnotami této podmnožiny bude zacházeno stejně.			Viz ISO 29119
risk type	typ rizika	Sada rizik seskupených podle jednoho nebo více společných faktorů.			
test type	typ testu	Skupina testovacích aktivit založená na konkrétních testovacích cílech a zaměřená na konkrétní charakteristiky komponenty nebo systému.			Viz TMap
usability test participant	účastník testu použitelnosti	Osoba, která řeší charakteristické úkoly testu použitelnosti.			
learning (IDEAL)	učení (model IDEAL)	Fáze modelu IDEAL (Learning), kdy se účastník učí na základě získaných zkušeností a zlepšuje svou schopnost zavést v budoucnu nové procesy a technologie. Fáze učení se skládá z činností analýzy a ověřování, a návrhu příštích aktivit.	IDEAL		
efficiency	účinnost	Míra vynakládání prostředků ve vztahu k dosaženým cílům.			Viz ISO 25010
maintenance	údržba	Proces modifikace komponenty nebo systému po dodávce s cílem opravy defektů, zlepšení atributů kvality nebo přizpůsobení se změněnému prostředí.			Viz ISO 24765
maintainability	udržovatelnost	Míra, s jakou může být komponenta nebo systém modifikován aktéry, kteří mají za úkol provádět údržbu.			Viz ISO 25010
pointer	ukazatel	Datový typ, který určuje umístění určitého elementu dat.			
usability test task	úkol testu použitelnosti	Činnost provedení testu použitelnosti specifikovaná moderátorem, kterou musí provést účastník testu během daného časového období.			
fault seeding	úmyslné zavádění vad (fault seeding)	Proces záměrného přidávání známých vad k těm, které už v komponentě nebo systému jsou, za účelem sledování míry jejich detekce a odstranění, a dále za účelem odhadování počtu vad zbývajících.	spolehlivost, robustnost		Viz ISO 24765
memory leak	únik paměti	Selhání přístupu do paměti v důsledku defektu v programové logice dynamického ukládání, kvůli kterému dochází k selhání při uvolnění paměti poté, co ji program přestane používat.			
escaped defect	uniklý defekt	Defekt, který nebyl odhalen v předchozí úrovni testování, jež byla zaměřená na odhalení podobného typu defektů.			
safety integrity level	úroveň bezpečnosti	Úroveň snížení rizika bezpečnostní funkcí, na základě četnosti a závažnosti vnímaných rizik.			

automotive safety integrity level	úroveň integrity automobilové bezpečnosti	Jedna ze čtyř úrovní, které specifikují nezbytné požadavky položky nebo prvku podle normy ISO 26262 a také bezpečnostní opatření s cílem vyvarovat se zbytečného zbytkového rizika.	ASIL		Viz ISO 26262
software integrity level	úroveň integrity softwaru	Míra, do jaké software vyhovuje nebo musí být v souladu se sadou softwarů vybraných zainteresovanými stranami a/nebo systémové charakteristiky založené na softwaru (např. softwarová složitost, hodnocení rizik, úroveň bezpečnosti, úroveň zabezpečení, požadovaný výkon, spolehlivost nebo náklady), které jsou definovány tak, aby odrážely důležitost softwaru pro jeho zainteresované strany.			
risk level	úroveň rizika	Kvalitativní nebo kvantitativní míra rizika definovaná pomocí jeho dopadu a pravděpodobnosti, že riziko nastane.			
test level	úroveň testování	Specifická instance procesu testování.			Viz ISO 29119
level of intrusion	úroveň vniknutí	Úroveň, na kterou je testovaný objekt upraven tak, aby mohl být testován.			
maturity level	úroveň zralosti	Stupeň zlepšení procesu v předem vymezené sadě procesních oblastí, při kterém je v této sadě dosaženo všech cílů.			Viz TMMi
accessibility	usnadnění	Míra, do které mohou komponentu nebo systém používat lidé s širokou škálou vlastností a schopností k dosažení stanoveného cíle v konkrétním kontextu použití.			Viz ISO 25010
attacker	útočník	Osoba nebo proces, který se pokouší bez povolení o přístup k datům, funkcím nebo jiným vymezeným oblastem systému s možným zlým úmyslem.		hacker	
man-in-the-middle attack	útok 'člověk uprostřed' (man-in-the-middle)	Odposlech, napodobování a/nebo pozměňování a následná přeměrování komunikací (např. transakce kreditními kartami) prováděná třetí stranou tak, že uživatel o přítomnosti této třetí strany neví.			
fault attack	útok na chyby	Řízený a cílený pokus vyhodnotit kvalitu testovaného objektu (zejména spolehlivost) pomocí aktivit, které se pokoušejí vyvolat konkrétní selhání.			
test closure	uzavření testování	Během fáze uzavření testování, která je částí procesu testování, se sbírají data z ukončených aktivit s cílem sjednocení zkušeností, testwaru, faktů a údajů. Fáze uzavření testování se skládá z dokončení a archivace testwaru a vyhodnocení procesu testování včetně přípravy reportu hodnotícího testování.			
user-based quality	uživatelská kvalita	Pohled na kvalitu, ve kterém je kvalita definována jako schopnost uspokojit potřeby a přání uživatele. Produkty nebo služby, které nespĺňují potřeby uživatelů pravděpodobně nenajdou žádné uživatele. Jedná se o kontextově podmíněný přístup ke kvalitě, protože různé byznysové charakteristiky vyžadují různé vlastnosti produktu.		kvalita založená na produkci, kvalita založená na produktu, intuitivní kvalita, kvalita založená na ceně (hodnotě)	Viz Garvin
user experience	uživatelská zkušenost	Vnímání a reakce konkrétního člověka vyplývající z použití nebo předpokládaného použití softwarového produktu.			Viz ISO 9241-210
user acceptance testing	uživatelské akceptační testování	Typ akceptačního testování prováděný s cílem zjištění toho, zda zamýšlení (budoucí) uživatelé akceptují testovaný systém.		akceptační testování	
user interface	uživatelské rozhraní	Všechny komponenty systému, které poskytují uživateli informace a možnost ovládání tak, aby mohl provádět konkrétní úkoly se systémem.			
user survey	uživatelský průzkum	Způsob hodnocení použitelnosti pomocí dotazníku, při kterém je reprezentativní vzorek uživatelů požádán o subjektivní hodnocení na základě zkušeností s používáním komponenty nebo systému.			
user story	uživatelský scénář	Obecný uživatelský nebo byznysový požadavek, který je typicky popsán jednou větou v každodenním nebo byznysovém jazyce. Snaží se podchytit, jakou funkcionalitu uživatel potřebuje, a to včetně důvodů k tomu vedoucích. Obsahuje také akceptační a nefunkcionální kritéria.			
user test	uživatelský test	Test, při němž jsou reální uživatelé zapojeni do vyhodnocování použitelnosti komponenty nebo systému.			
validation	validace	Potvrzení pomocí zkoumání a poskytnutí objektivních důkazů, že požadavky na specifické zamýšlené použití nebo specifické aplikování byly splněny.			Viz ISO 9000
lead assessor	vedoucí hodnotitel	Osoba, která vede ohodnocení. V některých případech (např. CMMi a TMMi, kdy je požadováno formální ohodnocení) musí být vedoucí posuzovatel akreditován a formálně vyškolen.			

test leader	vedoucí testování	Osoba, která u velkých projektů reportuje manažerovi testování a je odpovědná za projektový management konkrétní úrovně testování nebo určitého souboru testovacích činností.		manažer testování	
attack vector	vektor útoku	Cesta nebo způsoby, kterými může útočník se zlým úmyslem získat přístup k systému.			
vertical traceability	vertikální trasovatelnost	Trasování požadavků skrz vrstvy vývojové dokumentace směrem ke komponentám.			
branch	větev	Přenos řízení z bodu rozhodnutí.			
suitability	vhodnost	Schopnost softwarového produktu poskytovat vhodnou množinu funkcí pro dané úlohy a uživatelské cíle.	ISO 9126		Viz funkcionalita
service virtualization	virtualizace služeb	Technika umožňující virtuální dodávání služeb, kdy je nasazení, správa a přístup k nim zajišťován vzdáleně.			
virtual test environment	virtuální testovací prostředí	Testovací prostředí, ve kterém je jedna nebo více jeho částí simulována digitálně.			ISO 29119-11
virtual user	virtuální uživatel	Simulace činností prováděných ve shodě s provozním profilem uživatele.			
visual testing	vizuální testování	Testování, při němž se k interakci s objekty v grafickém uživatelském rozhraní (GUI) využívá rozpoznávání obrazu.			Dle ISO 29119-11
feature	vlastnost	Rozpoznatelná charakteristika komponenty nebo systému.			Viz ISO 24765
code injection	vložení kódu (code injection)	Typ bezpečnostního útoku provedeného vložím škodlivého kódu do rozhraní aplikace za účelem zneužití (exploitace) špatně ošetřeného zpracování dat.		skenování malwaru, SQL injection	
embedded iterative model	vložený iterační model	Část modelu vývoje životního cyklu (softwaru), který používá iterační přístup k detailnímu návrhu, ke kódování a k testování v průběhu rámcového sekvenčního modelu. V takovém modelu se dokumentace obecného návrhu připravuje a schvaluje pro celý projekt, ale detailní návrh, vývoj a testování probíhá v iteracích.			
V-model	V-model	Sekvenční vývojový model životního cyklu popisující 1:1 vztahy mezi hlavními fázemi vývoje softwaru (od specifikace byznysových požadavků po dodávku) a odpovídajícími úrovněmi testů (od testování komponent po akceptační testování).			
insider threat	vnitřní hrozba	Bezpečnostní hrozba, která pochází zevnitř organizace, často od autorizovaného uživatele systému.			
test definition layer	vrstva definice testů	Vrstva v obecné architektuře automatizace testování, která podporuje implementaci testů pomocí podpory definice testovacích sad a/nebo testovacích případů, např. formou šablon nebo pokynů.			
test generation layer	vrstva generování testů	Vrstva v obecné architektuře automatizace testování, která podporuje manuální nebo automatizovaný návrh testovacích sad a/nebo testovacích případů.			
test adaptation layer	vrstva pro adaptaci testů	Vrstva v architektuře automatizace testování, která poskytuje potřebný kód k adaptaci testovacích skriptů na abstraktní úrovni pro jednotlivé komponenty, konfigurace nebo rozhraní testovaného systému.			
test execution layer	vrstva provádění testů	Vrstva v obecné architektuře automatizace testování, která podporuje provádění testovacích sad a/nebo testovacích případů.			
input	vstup	Data přijatá komponentou nebo systémem z externího zdroje.			Viz ISO 24765
input value	vstupní hodnota	Instance vstupu (vstupní hodnota).		vstup	
entry criteria	vstupní kritéria	Sada podmínek, které určují oficiální zahájení daného úkolu.		výstupní kritéria	Viz Gilb a Graham
precondition	vstupní podmínka	Požadovaný stav položky testování a jejího prostředí před provedením testovacího případu.			
intake test	vstupní test (intake test)	Zvláštní příklad smoke testu, na základě jehož výsledku se rozhoduje o tom, zda je komponenta nebo systém připraven k dalšímu a/nebo podrobnějšímu testování. Vstupní test se obvykle provádí na začátku fáze provádění testů.			
executable statement	vykonatelný příkaz	Příkaz, který je po zkompilování přeložen do kódu. Při běhu programu bude řízeně vykonán a může provést nějakou činnost s daty.			
performance efficiency	výkonnostní efektivita	Míra, při které komponenta nebo systém využívá čas, prostředky a kapacitu při plnění svých určených funkcí.			Viz ISO 25010
performance profiling	výkonnostní profilování	Úkol analýzy (např. identifikace bodů, kde dochází ke zmenšení výkonnosti, na základě generovaných metrik) a ladění výkonnosti softwarové komponenty nebo (softwarového) systému pomocí nástrojů.			
performance testing	výkonnostní testování	Testování s cílem zjistit výkon softwarového produktu.			
path sensitizing	vynucení cesty (path sensitizing)	Výběr sady vstupních hodnot pro vynucení provedení dané cesty.			

condition outcome	výsledek (vyhodnocení) podmínky	Vyhodnocení podmínky jako pravdivé (True) nebo nepravdivé (False).			
decision outcome	výsledek rozhodnutí	Výsledek rozhodnutí určující následující příkaz, který má být proveden.			
test case result	výsledek testovacího případu	Konečný verdikt o provedení testu a jeho výsledcích, jako např. zda prošel, selhal nebo skončil chybou. Chyba se v používá pro výsledek testu v situacích, kdy není jasné, zda je problém v testovaném objektu.			
output	výstup	Data přenášená komponentou nebo systémem do externího místa určení.			Viz ISO 24765
exit point	výstupní bod	Vykonatelný příkaz nebo krok procesu, který definuje bod, ve kterém má být daný proces ukončen.			
output value	výstupní hodnota	Instance výstupu.			
exit criteria	výstupní kritéria	Sada podmínek, které určují úspěšné dokončení daného úkolu.			Viz Gilb and Graham
postcondition	výstupní podmínka	Očekávaný stav položky testování včetně jejího prostředí po provedení testovacího případu.			
resource utilization	využití zdrojů	Míra, do které jsou příslušné druhy zdrojů a jejich množství využívány produktem nebo systémem v situaci, kdy produkt nebo systém plní svou funkci za stanovených podmínek.			Viz ISO 25010
feature-driven development	vývoj řízený (užitnými) vlastnostmi	Iterativně inkrementální proces vývoje softwaru řízený z pohledu funkcionalit (užitných vlastností) hodnotných pro klienta. Vývoj řízený (užitnými) vlastnostmi je většinou využíván při agilním vývoji softwaru.		agilní vývoj softwaru	
acceptance test-driven development	vývoj řízený akceptačními testy	Přístup k vývoji (produktu) založený na spolupráci vývojového týmu se zákazníkem, kdy je využíván doménově specifický jazyk zákazníka s cílem porozumět jeho požadavkům, popsat je a následně použít jako podklad pro testování systému nebo komponenty.	ATDD		
behavior-driven development	vývoj řízený chováním	Přístup k vývoji (softwaru), při kterém se tým společně se zákazníkem zaměřuje na dosažení očekávaného chování komponenty nebo systému z pohledu zákazníka, čímž vytváří podklady pro testování.	BDD		
test-driven development	vývoj řízený testováním	Technika vývoje softwaru, při které jsou nejprve vytvářeny (a často také automatizovány) testovací případy a následně je software postupně vyvíjen tak, aby těmito testy prošel.	TDD		
test-first development	vývoj test-first	Přístup k vývoji softwaru, kdy návrh testů probíhá na základě specifikace testovaného objektu ještě před samotným vývojem testovaného objektu.			
peer review	vzájemná revize (peer review)	Forma revize pracovních produktů vykonávaná jinými osobami způsobilými vykonávat tutéž práci.			Viz ISO 20246
remote test lab	vzdálená testovací laboratoř	Zařízení, které poskytuje přístup do testovacího prostředí na dálku.			
Website Analysis and Measurement Inventory	WAMMI (Website Analysis and Measurement Inventory)	Online komerční služba pro analýzu webových stránek, která pomocí dotazníku měří uživatelskou zkušenost a hodnotí plnění obchodních cílů.	WAMMI		
Web Content Accessibility Guidelines	Web Content Accessibility Guidelines	Součást řady pokynů pro tvorbu bezbariérového webu, zveřejněných iniciativou WAI (World Accessible Web Consortium, W3C), hlavní mezinárodní normalizační organizací pro internet. Skládají se ze souboru pokynů pro zpřístupnění obsahu, především pro osoby se zdravotním postižením.	WCAG		
Wideband Delphi	Wide Band Delphi	Technika odhadování pracnosti založená na expertize, jejíž cílem je přesný odhad díky sdílení znalostí všech členů týmu.			
XIL test environment	XIL testovací prostředí	Obecný termín pro dynamické testování v různých simulovaných testovacích prostředích.	XIL		
initiating (IDEAL)	zahájení (model IDEAL)	Fáze modelu IDEAL (Initiation), kdy jsou položeny základy pro úspěšné zlepšování. Fáze zahájení se skládá z aktivit: vytvoření kontextu, zajištění sponzorství (financí, zdrojů, času, podpory managementu) a výběr vhodné infrastruktury.		IDEAL	
information assurance	zajištění informací	Opatření, která vedou k ochraně a obraně informací a informačních systémů prostřednictvím zajištění jejich dostupnosti, integrity, autentizace, důvěrnosti a nepopiratelnosti. Tato opatření zajišťují také možnost obnovy informačních systémů za pomoci schopností jako je ochrana, detekce a reakce.			Viz NISTIR7298
quality assurance	zajištění kvality	Činnosti zaměřené na zajištění důvěry ve splnění požadavků na kvalitu.	QA	management kvality	Viz ISO 24765
frozen test basis	zakonzervovaná testovací báze	Dokument testovací báze, který lze změnit pouze formálním procesem řízení změn.			
scribe	zapisovatel	Osoba, která zaznamenává informace během schůzek zaměřených na revizi (přezkoumání).			Viz IEEE 1028

data obfuscation	zatemnění dat	Transformace dat, která způsobuje komplikované rozpoznání původních dat pro člověka.			
peak load	zátěž ve špičce	Maximální provozní kapacita komponenty nebo systému.			
load testing	zátěžové testování	Typ testování výkonnosti prováděného za účelem vyhodnocení chování komponenty nebo systému při různých zátěžích, obvykle mezi očekávanými podmínkami nízkého užití, typického užití a užití ve špičce.		testování výkonnosti, testování extrémní zátěže	Viz ISO 29119
load profile	zátěžový profil	Specifikace stanovující počet virtuálních uživatelů a definovanou sadu operací s komponentou nebo systémem, která je těmito uživateli v určeném časovém rozmezí vykonávána a kterou lze očekávat v běžném provozu.			
spike testing	zatížení ve špičce	Testování s cílem stanovit schopnost systému zotavit se z rychlých špiček zatížení a vrátit se do ustáleného stavu.			
establishing (IDEAL)	zavádění (model IDEAL)	Fáze v modelu IDEAL (Establishing), kdy je plánováno, jak organizace dosáhne svého cíle. Fáze zavádění se skládá z aktivit definice priorit, stanovení strategie k dosažení definovaného cíle a plánování dílčích akcí.		IDEAL	
severity	závažnost	Stupeň dopadu, který má daný defekt na vývoj nebo fungování komponenty nebo systému.			Viz IEEE 610
codependent behavior	závislé chování	Nadměrná emoční nebo psychická závislost na jiné osobě, obzvláště při pokusu změnit stávající (nežádoucí) chování této osoby při současné kontraproduktivní podpoře tohoto chování. Například při testování softwaru si testeré stěžují na zpožděnou dodávku softwaru určeného k testování a přitom si zároveň užívají pocit hrdinství, když pracují přesčas. Tím, že takto dokáží získat potřebný čas při pozdních dodávkách, podporují tato zpoždění i do budoucna.			
test log	záznam testování	Časový záznam detailů souvisejících se spuštěním testů.			Viz ISO 24765
source test case	zdrojový testovací případ	Testovací případ, který prošel (passed) a je používán jako základ odvozených testovacích případů v metamorfním testování.			
finding	zjištění	Výsledek hodnocení, který identifikuje nějakou důležitou otázku, problém nebo příležitost.			
short-circuiting	zkrácené vyhodnocení	Technika programovacího jazyka nebo interpreteru pro vyhodnocení složených podmínek, při které nemusí být podmínka na jedné straně logického operátoru vyhodnocena, pokud podmínka na druhé straně je dostatečná k dosažení konečného výstupu.			
test process improver	zlepšovatel testování	Osoba, která provádí zlepšování testovacího procesu na základě plánu zlepšování testování.			
risk mitigation	zmírnění rizik	Proces, při kterém jsou učiněna rozhodnutí a aplikována ochranná opatření, a to tak, aby došlo buďto ke snížení rizik na definovanou úroveň nebo k udržení rizik v určitých mezích.			
cause-effect graphing	znázornění příčiny a následku	Technika návrhu testů černé skříňky, ve které jsou testovací případy navrženy z diagramů příčiny a následku.			Viz ISO 29119
reusability	znovupoužitelnost	Míra, do které lze pracovní produkt použít ve více než jednom systému nebo při vytváření dalších pracovních produktů.			Viz ISO 25010
accountability	zodpovědnost	Míra, do jaké lze činnosti jedné entity vysledovat jedinečně k této entitě.			Viz ISO 25010
network zone	zóna sítě	Část sítě s určitým stupněm důvěry. Například Internet nebo veřejná zóna by byly považovány za nedůvěryhodné.			
closed-loop-system	zpětnovazební systém	Systém, ve kterém je akční nebo vstupní veličina závislá na výstupní veličině nebo její změně.			Viz Bakshi
system hardening	zpevnování systému	Postupný proces snižující bezpečnostní zranitelnost systému pomocí aplikování bezpečnostní politiky a různých vrstev ochrany.			
maturity	zralost	(1) Schopnost organizace ve vztahu k efektivitě a výkonnosti jejich procesů a pracovních postupů. (2) Míra spolehlivosti, se kterou komponenta nebo systém splňuje potřeby za běžných provozních podmínek.			Viz ISO 25010
learnability	zvládnutelnost	Míra, do které může být komponenta nebo systém využíván danými uživateli k dosažení stanovených cílů učení v konkrétním kontextu použití, a to k jejich spokojenosti a bez rizika.			Viz ISO 25010
software lifecycle	životní cyklus softwaru	Časový interval, který začíná, když je softwarový produkt formován a končí, když již není k dispozici k užívání. Životní cyklus softwaru typicky zahrnuje fáze konceptu, požadavků, návrhu, implementace, testování, instalace a vyzkoušení, provozu a údržby a někdy také fázi stažení (z produkce). Tyto fáze se mohou překrývat nebo mohou být vykonávány iterativně.			

software development lifecycle	životní cyklus vývoje softwaru	Činnosti prováděné v každé fázi vývoje softwaru a vzájemné logické a chronologické souvislosti mezi nimi.	SDLC		
--------------------------------	--------------------------------	---	------	--	--